电脑乐园

APP GAME INFORMATION

APP评测

看Ni妹

行走在死亡边缘的女人们（3）

卡萝尔

从弱者到强者的蜕变

手游特攻区

无敌唤灵

擂台对决！谁才是真高手？

灌篮高手

回味经典 圆你一个篮球梦

得心应手

轻而美的手机生活

封面专题

爱丽丝系列手游

无论萌系黑化恋爱向

爱丽丝都是萌萌哒！

新手速递

全民枪战

神奇绘图

塔防骑士团

投影寻真

宝藏场

荣耀突袭

羊群终结者

像素魂斗罗2

草莓甜心：水果跑酷

动漫生活铺

2015剧场版动画提要

CONTENTS

APP 评测 目录

2015.02

健康游戏忠告

抵制不良游戏，拒绝盗版游戏
注意自我保护，以防受骗上当
适度游戏益脑，沉迷游戏伤身
合理安排时间，享受健康生活

02 **电攻风云榜月度十大手游**

06 **移动要闻**

08 **新手速递**

全民枪战
神奇绘图
塔防骑士团
投影寻真
宝藏场
荣耀突袭
羊群终结者
像素魂斗罗 2
草莓甜心：水果跑酷

18 **游手好闲**

无论萌系黑化恋爱向
爱丽丝都是萌萌哒！
爱丽丝系列手游

22 **手游特攻区**

无敌唤灵
擂台对决！谁才是真高手？
灌篮高手
回味经典 圆你一个篮球梦

30 **得心应手**

轻而美的手机生活

34 **动漫生活铺**

2015 剧场版动画提要

38 **看 Ni 妹**

行走在死亡边缘的女人们（3）
卡萝尔从弱者到强者的蜕变

电攻移动游戏风云榜

月度编辑部 推荐十大热门手游

快用苹果助手 合作栏目

更多海量正版 app，请使用快用苹果助手
首次使用，请用快用苹果助手 pc 端下载安装

魔法门之英雄无敌 3

游戏关键句 高清重置版华丽回归

游戏类型：策略
技术适配：需要 iOS 5.1 以上
游戏大小：1.12G
APP 评测：9 分
售价：68 元

《英雄无敌》系列是育碧旗下一个非常经典的策略回合制大作，该系列推出至今已经有 20 个年头，就连系列作品《英雄无敌 3》也在今年迎来了 15 周岁。恰逢新年之际，育碧决定为喜爱这款游戏的粉丝们推出高清重塑版，并且让游戏支持 PC、iPad 双平台，昔日经典再度来袭，你还能忍吗？

游戏以幻想题材为主题，玩家可以率领众多传说级生物组成的军队进行战斗，利用它们不用的特性和技能来安排策略，巧妙的计谋甚至可以胜过等级差距较大的敌人。此次的重塑版将带给玩家们超过 50 张战斗地图，并且还拥有本地多人模式、地图编辑器等功能，让玩家想在哪玩就在哪玩，想什么时候玩就什么时候玩。

点杀巨人（TAP TITANS）

游戏关键句 请爱惜你的屏幕

游戏类型：休闲
技术适配：需要 iOS 5.0 以上
游戏大小：71.3M
APP 评测：8.8 分
售价：免费

《疯狂点击 Tap Titans》是一款简单有趣的休闲小游戏。游戏画风清新，操作简单，只需要不断的点击出现的怪兽即可。除了点击进行攻击外，游戏中还有角色升级，购买武器，召唤战友等等辅助玩法。疯狂的点击怪兽，不断的收集金币，你就是英雄！

游戏里每段挑战都会设定一个主题，而每个关卡也会放置一张精致的背景图，玩家可以随着主角游历森林、古堡、墓地、雪山等朦胧中的唯美场景。游戏中的众多卡通角色们也非常可爱，不过其中最可爱的角色还是要数各种小怪兽了。由于小怪兽并不会攻击任何人，所以它们总是一副无辜无害的模样，但是当被主角切切切的时候，它们会很逼真的表现出各种被揍后的表情和动作，大幅度提升了玩家砍瓜切菜的成就感。

天空迷城（Skyward）

游戏关键句 两个小圆板的交谊舞

游戏类型：休闲
技术适配：需要 iOS 4.3 以上
游戏大小：15.7MB
APP 评测：8.2 分
售价：免费

游戏中，有两个一红一蓝的小圆板，只要其中一个圆板落在平台上，另一个圆板将绕其公转，直到玩家做出决定或渐渐消失为止。当圆板正好转到与平台重叠时，点击屏幕，便可使旋转的圆板停留在平台上，而原来停留的圆板交换旋转，如此反复，让红蓝两个圆球像人类的一双脚一样，轮流踏上层层递增的平台，逐步走进一座构造复杂的天空迷城。看似《天空迷城》与《纪念碑谷》极为相似，但实际却是另有一番滋味的创新玩法，玩的时候玩家需要非常地集中精力，与《纪念碑谷》静静思考的慢节奏恰恰相反。

投影寻真（Shadowmatic）

游戏关键句 影中自有意境

游戏类型：解谜
技术适配：需要 iOS6.0 以上
游戏大小：229MB
APP 评测：8.5 分
售价：18 元

投影寻真是一款能够激发想象力的谜题游戏。游戏过程中，你将在聚光灯下旋转抽象物体，在墙上找出可辨认的投影。这款游戏融合了精彩的视觉效果和既轻松又令人爱不释手的游戏玩法。在探索的旅程中，您将惊喜地发现很多超乎想象、变幻无穷的投影。游戏有 9 个房间，每个房间都有独特的概念设计、环境氛围以及音乐效果。

游戏活用了我们最熟悉的元素（影子）、最熟悉的玩法（类手影戏），利用光影营造了一个充满谜团的世界，在这个世界里，虽然每一关都有固定的答案，这过程中却能见证影子的千变万化，待绞尽脑汁终于猜出并得到了正确的投影后，那种恍然开朗的心情绝不输于解开一道难解的理科题。

文森特的梦(Vincents Dream)

游戏关键句 梦游的男人很危险

游戏类型：解谜
技术适配：需要 iOS 4.1 以上
游戏大小：64.3MB
APP 评测：8 分
售价：6 元

文森特的梦游戏主题和玩法有点类似《重返卧榻》(Go to bed)，不过画风更加阴暗诡异。我们的主人公文森特是一名梦游症患者，玩家的任务就是帮助这只可怜的小怪物，在文森特梦游的状态中成功回到床上，继续它的美梦。因为所有人都知道——叫醒一个正在梦游的人是很危险的。

游戏中每个关卡都需要玩家利用各种道具来引导文森特，让他躲避障碍物并重返卧榻。此外，途中还会有美味的热巧克力，如果能够指引文森特在途中收集到热巧克力，就有机会解锁全新世界和全新关卡。

航海王 启航

游戏关键句 体验原汁原味的大航海时代

游戏类型：卡牌
技术适配：需要 iOS 6.0 以上
游戏大小：162MB
APP 评测：8.4 分
售价：免费

《航海王 启航》为中国大陆首款 ONE PIECE 官方授权的手机游戏，由 DeNA 中国与万代南梦宫游戏共同研发打造。首创紧张刺激的动作即时操作类玩法，原著知名角色悉数登场，共同驰骋伟大航路，走向成为海盗王的荣耀之路。

路飞、佐罗、奈美、撒谎布、山智……“ONE PIECE”超人气主角感动登场，你想要于他们并肩作战，组建史上最强大的海盗团吗？《航海王 启航》让梦想走进现实！在游戏中玩家可以通过招募系统，自由培养“ONE PIECE”中的人气角色，让他们和你一起探寻神秘宝藏！每位角色属性技能各有所长，玩家需根据不同战局，制定相应的策略，才能战胜路途中的一众强敌，成为独一无二的海盗王！

PVE、海底监狱、珍宝巡航……《航海王 启航》中每一个主线副本的背景设定都与“ONE PIECE”原著紧密相连，玩家通过游戏可亲身经历“ONE PIECE”中无数的经典剧情。而游戏中随机触发的奇遇事件，更会让你的寻宝之路充满未知挑战。值得一提的是，当玩家所带领的海盗团发展到一定程度后，玩家可在悬赏通缉榜中与其它海盗团一较高下，增加自己的悬赏金额，角逐悬赏排行榜。

像素魂斗罗 2（Gunslugs 2）

游戏关键句 经典永不过时

游戏类型：动作冒险
技术适配：需要 iOS 6.0 以上
游戏大小：9.7MB
APP 评测：8.5 分
售价：18 元

《像素魂斗罗 2》是由荷兰的独立游戏开发商 Orange Pixel 所开发的一款怀旧作品，该游戏的制作者 Pascal Bestebroer 曾参与开发过许多优秀的游戏作品，其作品主打像素风格，如《米格小子》、《家园守卫》等均由其独立完成制作。游戏中黑暗军团与外星人联合，要把整个星球上的生物灵魂全都一掠而空。为了阻止他们的阴谋拯救星球上的生命，我们的战士就出动了。

游戏借鉴了非常多的成功横版清关射击游戏的元素，载具、武器、与陷阱等等。使得玩家在游戏中每前进一步都会充满无限的遐想与期待。游戏的武器方面基本上玩家熟知的攻击模式都会出现，这也让玩家在游戏中闻到了一丝熟悉的气息。从载具元素方面来看，游戏的确提供了算是丰富的载具。但是实用性其实并不高，并没有实际的让玩家感觉到载具的存在感与重要性。

总的来说《像素魂斗罗 2》就是一款简单粗暴突突突的游戏，玩家不用考虑任何要素，也不需要在操作上顾虑与担心。在本作中玩家要做的就是尽情感受枪林弹雨的洗礼，炮火间的浪漫。推荐给所有喜欢爽快体验的游戏玩家们。

灯塔守卫战（Shoggoth Rising）

游戏关键句 挑战海皇的管理员

游戏类型：射击
技术适配：需要 iOS 7.0 以上
游戏大小：106MB
APP 评测：8 分
售价：免费

在广阔无垠的大海上，只有我们的主角还在坚守那座孤零零的灯塔，与怪兽展开对决，一种悲壮、孤寂的氛围也始终笼罩着整款游戏。该作最具特色的地方，可谓游戏里那种可以 360 度旋转的视角。船长大人手持机枪站在灯塔顶端，此时我们就要不断地点击那些爬在灯塔上边的怪兽，开火进行攻击。由于画面完全是 3D 的，随着视角的改变，镜头也会自动拉远与靠近，那溅起的水花，不断被打爆的怪兽，都让我们有种身临其境的感觉。

雨越下越大，怪物的进攻也开始越来越猛烈。有些聪明的怪兽不会傻傻地走直线，之字形回避射击才是它们的最爱。体型健硕的 Boss 也开始上场，小手枪打在它们身上简直是挠痒痒。不过也不用害怕，越是厉害的怪兽，我们收获的金钱也越多，实在打不过还可以升级武器。

一开始我们只有一把小手枪，随着游戏的进行，更多的武器开始登场，散弹枪、火箭弹……只要有钱，一切都不是问题，而且千万别不舍得给武器升级。只有解锁更多关卡，才会有新的武器出现。

如果你已经厌烦了那种一边控制摇杆，一边不停打怪的俯视角射击游戏的话，就可以试试这款《灯塔守卫战》。全 3D 的火爆画面，外加新奇的游戏玩法，船长手握机枪坚守灯塔，生存意志高涨，誓要把怪兽轰成渣，你能坚持多长时间呢？

龙之骑士团（龍の騎士团）

游戏关键句 正义与邪恶的较量

游戏类型：RPG
技术适配：需要 iOS 4.3 以上
游戏大小：53.9MB
APP 评测：8.3 分
售价：免费

Com2uS 推出的这款 RPG 手游《龙之骑士团》，以龙为主题，讲述讨伐魔界王、守护世界和平的龙之骑士团冒险旅程。主题依旧是正义与邪恶的较量，为了对抗魔界，神龙与玩家并肩作战，与黑暗势力进行艰苦卓绝的斗争，用自己的力量来拯救世界。每一大关卡前后会来一小段剧情对话，目的为了让玩家融入剧情当中。当然对于手游来说，剧情不用过长，只需简单交代故事情节即可，如想了解游戏世界观可以在据点内查看。

游戏在画面和音效上表现得中规中矩，并没有让人眼前一亮的特色之处，相反在操作简单的同时，组合技能发动 Combo 所带来爽快的打击感，加上近 400 种装备的搜集强化等，都给玩家提供了一个不一样的 RPG 体验。

逃亡：远殖民地（Exiles: Far Colony）

游戏关键句 开启一段外星球之旅

游戏类型：射击
技术适配：需要 iOS 8.0 以上
游戏大小：436MB
APP 评测：8.2 分
售价：30

《逃亡：远殖民地》是开发商 Crescent Moon 开发的一款第三人称射击类游戏，它又融合了科幻 RPG 的元素，游戏将背景设置在一个遥远而神秘的星球上，某政府正试图研制一种感染致命的病毒。而玩家将扮演正义的执行者，到那里探索殖民地的秘密，与未知的外星生物战斗，最终制止这一场阴谋。

游戏拥有三种不同的职业和完整的昼夜系统，开放式的世界可以任由玩家去探索冒险。背景音乐和音效方面，是由制作过《掠夺之剑：暗影大陆》的 Sean Beeson 制作，听起来似乎也很符合这个神秘世界的冒险之旅呢。

iOS 免费游戏排行榜

1、移动迷宫

2：航海王：起航
3：全民闯天下
4：杀手：狙击之神
5：我叫 MT2
6：The Sims 免费版
7：海岛奇兵
8：神武
9：灌篮高手
10：SimCity BuildIt

iOS 收费游戏排行榜

1、NBA 英雄

2：武媚娘传奇
3：战舰帝国：横扫日本海
4：地下城堡：炼金术的魔幻之旅
5：龙纹三国：实况国战
6：全民帝王
7：真！吞食天地
8：蜡笔小新大冒险
9：世界 2：魔物狩猎
10：纪念碑谷

安卓游戏排行榜

1、像素魂斗罗 2

2：无敌唤灵
3：万能之路
4：盗梦英雄
5：兄弟连 3：战争之子
6：月光仆从
7：冲撞山羊
8：影之刃
9：天下 HD
10：我和巴蒂

库克爆料苹果 Apple Watch 上市时间

1 月 28 日消息，苹果今天发布了 2015 财年第一财季（2014 年第四季度）报告，报告显示本季度 iPhone 的销量达创纪录的 7450 万。此外，苹果还透露了 Apple Watch 上市的时间。

苹果 CEO 蒂姆库克表示 Apple Watch 要到 4 月份才开始出货，这显然要比外界预计的晚。去年 Apple Watch 发布之际，库克表示这款设备会在“2015 年年初”上市。不过库克强调一切工作都在按部就班地进行，基本与计划相符。库克指出，苹果认为一年的头四个月为“年初”，随后的四个月为“年中”，最后四个月为“年末”。库克还表示，相当多的开发者现在正在为 Apple Watch 开发软件，不过目前还不清楚这些软件的具体名称。

自 Apple Watch 发布以来，外界就对这款设备产生了浓厚的兴趣。不过消息称，Apple Watch 售价不菲，最便宜的版本售价已达 349 美元，而且消息称 Apple Watch 续航时间并不理想，仅为 2.5 到 4 个小时。

外卖做大了！饿了么获 3.5 亿美元投资

1 月 27 日，饿了么宣布获得 E 轮融资，投资方为腾讯、京东、大众点评、红杉资本和中信产业基金，总融资额为 3.5 亿美金。

饿了么方面表示，融资完成后，饿了么仍将保持独立运营，并与投资方展开深度战略合作。

饿了么 CEO 张旭豪表示：在 2014 年，饿了么平台交易总订单量达到 1.1 亿单，日峰值 200 万单，市场占比为 60%。

饿了么业务覆盖全国 250 个城市，20 万家餐厅和 2000 万用户，其中移动端交易占比超过 75%。

张旭豪表示，完成融资后，饿了么的三大任务为：完善高校外送服务，巩固校园市场地位；开拓白领住宅市场；搭建自有物流为中心、社会化物流为辅的配送平台。

爱立信“神”技术：肉体就是数据线

今日，著名通信设备厂商爱立信公布一项神奇的技术“连接纸”，用户只需要用手触摸这种纸张，同时拿着手机，纸张上的信息就会在智能手机上显示出来。

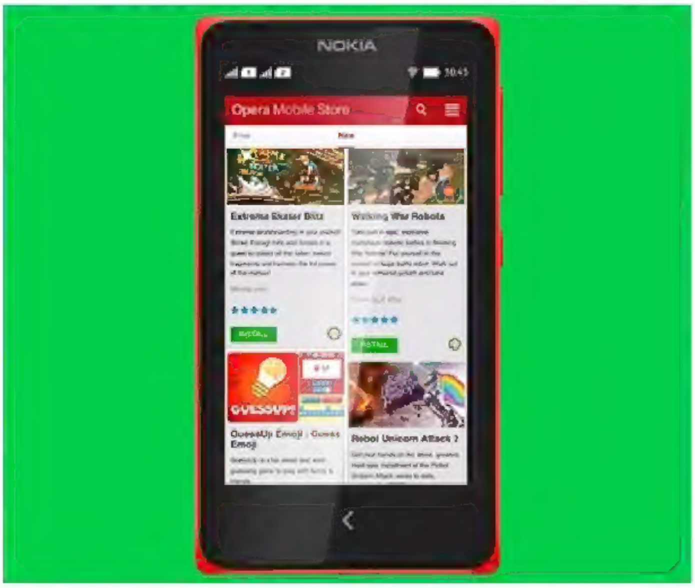
这种技术采用“电容耦合”的技术，该技术通过人体传输电信号，类似于人手指在触摸屏上传递的电信号。用户的身体可以在和纸张之间建立起弱电通信网络。

爱立信表示，这种技术可以让人体实现 10Mbps 的数据传输速度，但该技术并非将所有信息都通过人体传输给手机，手机还是需要依赖自身通信网络下载相关的数据，为了更好的体验，爱立信把未来压在了 5G 网络身上，爱立信已经在 5G 网络的投资研发山建立了领先优势。

此外，这项技术可以商用之前还需要进行多方面的改进。比如，这项技术的接收器体积仍然太过庞大，并且外置，爱立信需要将其缩小几十倍，集成到智能手机当中才可以。而且，商用 5G 网络呢能要到 2020 年才能拉开序幕。

诺基亚 X /Asha 手机商店大变样

1 月 27 日消息，按照之前的宣布消息，微软本月开始启动基于 Opera 网页版和 Opera 应用商店的转换工作。微软确认诺基亚经典系列手机，包括 Series 40、Series 60、Symbian、Asha 和诺基亚 X 将会收到通知，诺基亚商店更换为 Opera 移动商店，同样诺基亚 Xpress 浏览器改为 Opera Mini。

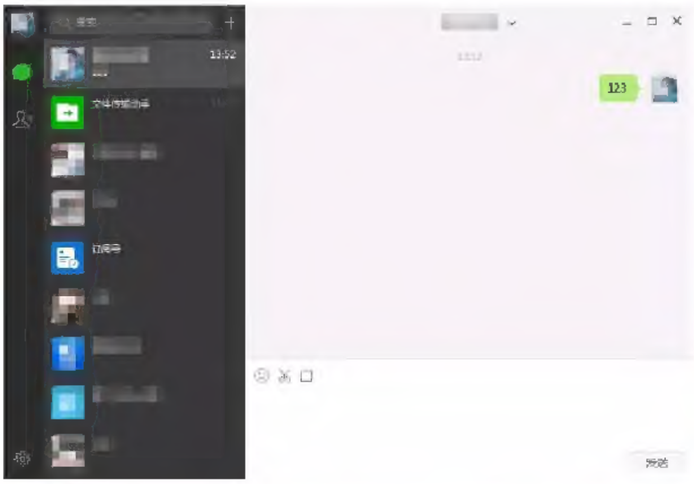


微信 Windows 版客户端发布，快捷登陆

经过了之前的测试之后，昨天晚上微信正式推出了 Windows 版客户端，其主要是包含了网页版的聊天、传文件等基本功能。

和网页版微信一样，Windows 版 PC 同样需要在手机端扫一扫才能登陆，成功之后，手机端会有提示，点击确认即可，同时其还允许用户通过数据线，手机连电脑，同步备份聊天记录。目前微信 6.0 for Android 以上版本用户可率先体验此便捷方式。

此外，Windows 版微信允许用户在一个独立于浏览器的窗口聊天、截图、传文件。直接拖拽、点击浏览都可以向微信朋友、微信群发送文件。



热门游戏《我的世界》3 月将迎来重大更新

近日《我的世界》官方推特发布版本更新的重大消息。官方称游戏将在 3 月进行 0.11.0 版本的更新，将会给玩家带来更好的游戏体验。

在 0.11.0 版本中，游戏内将会增加跳跃、阻力等效果，游戏中的船也会携带船桨，还会增加新的皮肤。在 PC 跟主机版本的更新中我们可以看到《我的世界》移动版以后将会可以修改世界名称，修改世界模式等等玩法。

游戏将在 3 月份更新，玩家可以要记得第一时间来更新。

工商总局首披对阿里指导白皮书，直指淘宝 5 大问题

据国家工商管理总局主管的《中国工商报》消息，工商总局网络商品交易监管司下发了《关于对阿里巴巴集团进行行政指导工作情况的白皮书》，《白皮书》指出阿里系网络交易平台存在主体准入把关不严、对商品信息审查不力、销售行为管理混乱、信用评价存有缺陷、内部工作人员管控不严等 5 大突出问题，并对阿里巴巴集团提出相关工作要求。

开始接受事前登陆 《四驱兄弟》手机游戏化！

日本模型公司田宫日前在其迷你四驱车官方推特上宣布了《四驱兄弟》游戏化的消息。

根据发表的情况来看，游戏是由手游制作公司 BUSHIMO 负责制作，将从 1 月 26 日开始进行事前登陆活动。官方表示这次的游戏化将是作品 20 周年纪念的活动环节之一，今后还会有跟多的新企划在等待着粉丝。

《四驱兄弟》是日本漫画家越田哲弘在杂志《快乐龙》上连载的经典漫画，并以此为架构制作而成的超人气动画，其中特别是田宫模型公司所出品的“迷你四驱车”系列模型更是有着非常惊人的销量，在全球都掀起过热潮，

手机游戏的标题为《四驱兄弟！！迷你四驱车 WorldRunner》，而其他具体信息现在还没有任何的公开。

塔防骑士团

关键词

萌系
多元素混合
韩国游戏

游戏类型 英雄养成对战手游
容　量 82.8MB
平　台

编：小玮
美：grass

电脑乐园 APP总评分 8.8

画面 8.7
音效 8.8
操作 8.7
创意 9.0

《塔防骑士团》吸取了很多游戏的优秀设定，玩家可以在游戏中看到很多作品的影子。例如《植物大战僵尸》里的僵尸提示系统、《部落战争》中的掠夺系统、《口袋商业街》的建设体系，增加了整部本作的完整性和耐玩度。小编最喜欢的还是游戏的可爱风格，卡通造型的骑士团们真是让人爱不释手。

韩国人气王

《塔防骑士团》是网易最新代理的英雄养成对战类手游，也是一款受到无数韩国玩家追捧的热门游戏，不但长期占据畅销榜单之首，还曾获得大韩民国 MOBILE APP“头等奖”。目前这款以“标新立异”为口号的韩国第一人气手游来势汹汹，经过网易公司历时7个月的精细打磨后，终于在中国上市了！本作颠覆了塔防游戏传统玩法，将塔防和目前热门的卡牌元素融合贯通，玩家不但可以在游戏中体验到塔防的布局乐趣还能感受到英雄养成，PVP 战役，COC 入侵等相结合的不同玩法，给玩家带来崭新的游戏理念，也为塔防类游戏建立了一个新的标杆。届时本款游戏也将登录日本市场冲向亚洲，让我们拭目以待吧。

格林童话式开场

《塔防骑士团》的剧情发生在游戏的开头且非常短暂，讲述了西奥斯王国的贝斯特拉公主被邪恶的巫师设下睡眠咒并企图掳走，公主因为咒语长睡不醒，国王每天忧心忡忡，王后也伤心欲绝，传说中只有神秘之树的果实才能唤醒美丽的公主，而玩家需要控制勇者，在果实成熟之前抵御不断入侵的魔物。这样的情节开端虽然是了无新意但却百试不爽。不过好在游戏玩的不是剧情而是策略，我们可以跟着主线获得大量的经验和资源，毕竟只有变得更强大才能唤醒公主。

韩服·游戏界面　国服·游戏界面

中国版更具人性化

《塔防骑士团》从 ICON 设计到游戏的画风都沁透着浓郁的高丽风情。在地牢背景下以可爱的卡通风格为主心，不论是游戏中的恐龙还是骑士们都

只能用“萌萌嗒”来形容！值得一提的是网易为了使游戏更符合中国玩家的口味，重新对游戏的界面做了完整的规划。我们可以看到中韩版本中差异最大的就是游戏上方的状态栏，除了日常的水晶，体力，精力，金币，粮食之外比韩服多了点券和战斗力数值一栏，点券自然是充值的金额而战斗力是为了让玩家在 PK 中更准确的预判战斗局势。此外在游戏底端的“守卫”和“入侵”快捷键也是韩服没有的，这是游戏两大核心玩法的快捷键，从多层菜单中单独拎出来为玩家带来不少便利。在英雄界面上，国服也做了改进，我们看到的功能按钮会更加直观，在属性栏还会显示英雄所在的楼层位置，更具人性化。不过小编最喜欢的变化还要属闯关地图了，比起韩版的列表式地图，国服的萌系手绘地图可要养眼的多啊。

塔防，养成，coc 的完美结合

这是一款极其有创意的竖版塔防游戏，在视觉呈现上和小编以前玩过的《口袋大厦》很相似，玩家要做的是不断的往上搭建筑，但是《塔防骑士团》的规则明显复杂许多。我们所搭建的建筑在本作中被称之为“防御塔层”，要不断增加自己的塔层数才能得以延长怪物进攻的距离。这里就要说到怪物的进攻方式了，它们通常会从塔的最顶层展开攻击，当消灭了这一层的骑士后敌军会自动进入下一层，直到杀入底层最终破坏神秘之树。值得注意的是塔层底部只能放置一位英雄，其他每层可设置三个防御物品和两位英雄，我们可以对英雄和武器进行升级，强化，进化，英雄也会有星级之分。除了关卡中的防守模式之外我们还可以进入其他玩家的地盘进行掠夺，当然我们被掠夺后也可以选择复仇，这个设定有点像 COC 类游戏，如果入侵成功玩家将获得对手的大量资源，这对之后的建设是非常有利的。

骑士介绍

骑士是《塔防骑士团》的的核心战斗力，本作目前提供了五种不同类型的骑士，他们各种拥有特殊的力量，正所谓知己知彼百战百胜，只有充分了解骑士们的不同特性才能更有效的排兵布阵，下面就由小编为大家详细介绍。

冲锋骑士

代表人物：巴提勒 铜须 索尔 巨剑 伊莲娜

职业介绍：冲锋骑士是游戏中最为常见的一类，我们可以看作为近战输出，他们每个人都拥有一种坚韧不拔的精神，在战斗中不但拥有强大的吸血能力还有 BUFF 加成，不论是入侵还是防御都首当其冲，是非常值得器用的伙伴。

推荐人物：铜须

魔法骑士

代表人物：布吉拉 阿玛丽叶

职业介绍：《塔防骑士团》中的魔法骑士非常有意思，可以将敌人变成小鸡不说，还能增加全层英雄的攻击力 BUFF，小编觉得是非常不错的辅助职业。

推荐人物：布吉拉

守御骑士

代表人物：帕拉丁 荷里米昂 提尔 葛琳洁德

职业介绍：抵御强大的魔物当然少不了守护骑士们，她们拥有铜墙铁壁的铠甲和永不放弃的精神，是我们最值得幸赖的伙伴。当魔物入侵时站在他的背后是最为安逸的。

推荐人物：帕拉丁

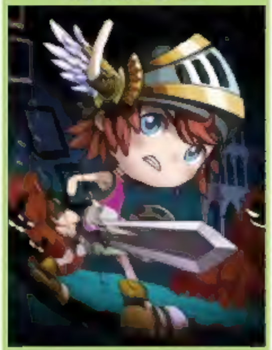
狩猎骑士

代表人物：吉莎尔 清风

职业介绍：狩猎骑士天生拥有手长的优势，在 MOBA 中我们称之为 adc，在 MMORPG 中我们称之为弓箭手，总之就是非常厉害的存在，输出极高，还带有眩晕效果，和御剑骑士一起配合相当不错。

推荐人物：清风

御剑骑士



代表人物：高山 兰斯洛特

职业介绍：这个职业一听名字就很高大上，没错！这是骑士团中最高级的职业，如果你们叫他“领导”也可以。御剑骑士的爆击率极高，而且拥有强大的斩杀能力，小编喜欢把他安放在底层起到镇压的作用！

推荐人物：兰斯洛特

全民枪战

关键词

和 CS 相似度高
双摇杆
刺激

游戏类型 第一人称射击
容　量 134MB
平　台

编：小玮
美：grass

电脑乐园 APP总评分 **8.6**

画面 8.7
音效 8.8
操作 8.6
创意 8.4

《全民枪战》把整个 CS 游戏搬到手机平台野心蓬勃，但实际表现中规中矩，毕竟刚起步没多久，小编在试玩中发现不少小 bug。例如有些时候看到的人是白色或黑色的贴图等小问题，但有些 bug 对玩家是不友好的，会降低游戏的平衡性，希望在未来运营中加以改进。

掌中 CS

还记得风靡亚洲的射击游戏《穿越火线》吗？还记得通宵枪战时的热血沸腾吗？目前国内首款 FPS 射击网络手游《全民枪战》强势上线了，让我们在手机上也能玩到痛快淋漓的对抗比赛。小编试玩后发现，本作的整体效果与 CS 还原度很高，很多背景直接还原了 CS 中的经典地形，如果要说不同，那一定就是操作上了。因为手机的局限性较强，肯定无法像 PC 端那样操作自如，所以游戏在操作方面也做了一定的妥协。虚拟腰杆是必不可少的一个工具，本次游戏提供了双腰杆操作实际上提供了不少的便利，左腰杆可控制人物行走，右腰杆则控制屏幕视角。此外游戏整体效果非常流畅，只是有时在惊慌失措下会导致误操作较高，不过毕竟是手机平台，适应是非常重要的环节。对此类游戏感兴趣的小伙伴不妨试试吧，虽然有不一样的游戏感受，但却是一样的刺激体验。

强化装备

丰富的游戏玩法

《全民枪战》采用的是全 3D 的第一视角射击模式，如果玩过 CS 的朋友进入游戏还会感到非常亲切，整体画面中规中矩，贴图材质和 PC 端大相径庭，没有什么可以吐槽的地方。游戏内容可以分成三个部分：单人模式，排位模式，对战模式（其中包括爆破、歼灭、团战、单挑、夺旗、抢物等多种特色玩法）。单人模式类似人机对战，而对战模式则是玩家之间的较量，最后排位模式也是最精彩的，系统会根据玩家的实力进行匹配，和 LOL 中的排位赛很像，系统也会根据分数进行总的排名统计，CS 或 CF 的老玩家们可以去那里一展身手，规则和 CS 一样打头就爆头，打腿就扣小血。

画面和 CS 如出一辙

多种模式

武器齐全

对于 FPS 游戏来说，枪支的种类也是必不可少的一环，而本作也是基本照搬了 CS 中的设定，从手枪、步枪、机枪、狙击枪到手雷、闪光弹、烟雾弹等等可谓是一应俱全。我们可以在商城中找到她们，可是美中不足的是并非所有武器都可以用游戏中的荣誉购买，有些装备必须要充钱用钻石才能买到，像小编这样的非 RMB 玩家只有眼馋的份了。

神奇绘图(Impossible Draw)

关键词

游戏类型	[illegible]
容量	[illegible]
平台	[illegible]

APP总评分 8.7

画面 8.7
音效 8.7
操作 8.7
创意 8.8

一开始看到游戏名字小编还以为是绘画软件呢，玩了才知道是一款休闲益智类的游戏。本作的整体风格可以说是相当前卫，玩法也颇为新颖，用它练练手速是不错的选择！

绝不简单的依葫芦画瓢

《神奇绘图》是一款非常新颖的的休闲类游戏，害怕自己绘图能力不高的玩家大可不必担心，因为游戏考验我们的并不是复杂的绘画，而是反应和判断能力。本作以独特的三围立体视角所展开，我们将穿梭于科幻风的方块阵中，玩家要做的是看准前方图形的绘画顺序（一般图画都不会给的太难）然后依葫芦画瓢。例如：横折竖钩、一撇一捺、破浪曲线，值得注意的是如果图形画的正确但笔画顺序错误也会导致失败哦。当绘画失败时，游戏会给出ALMOST（接近）、AWFUL（糟糕）等评语，在不断失败中远处的“墙”也会由远至近压过来，当“墙”压至屏幕时游戏结束。由于本作采用的是第一人称视角推进的方式，一旦出现连续的错误，“墙”的不断逼近也就会给人一种压迫感，看来心理素质也是不可或缺啊。

跟着远处的提示画

解锁关卡

科幻立体方阵

游戏的场景也别出心裁，玩家将在一个由无数立方体搭建的方阵中不断前行，绚丽的色彩变换很容易营造一种在虫洞的穿越感，科技味十足！游戏是有分数制的，画的越好分数也就越高，反复挑战后所获得的点数，可以用于解锁新的场景和画笔特效（所谓的画笔特效是指玩家在画图形时会有雪花、火焰、闪电等效果，非常炫酷），这也是小编刷分的动力呢。再来聊聊音乐，《神奇绘图》采用的劲爆电子旋律动感十足，这是也是开发商“isTom”一再强调希望带给玩家一款美轮美奂与动感结合的爽快游戏。

把握比例是关键

《神奇绘图》在安卓和IOS系统中都有发布，售价也是免费的，这无疑是新年的一大福利！在此分享一下小编的游戏心得。在体验中小编发现有些时候明明画的很像也会给出错误的判定，几经周折终于发现原来问题出在比例上，过大和过小都会得到ALMOST的判定。想要挑战高分的玩家，那就要画的和示例图一样，但是一开始从远处看是很拿把握比例的，游戏的也评判标准相当苛刻，正所谓熟能生巧，挑战高分你准备好了吗？

这个居然不通过……

投影寻真 (Shadowmatic)

关键词

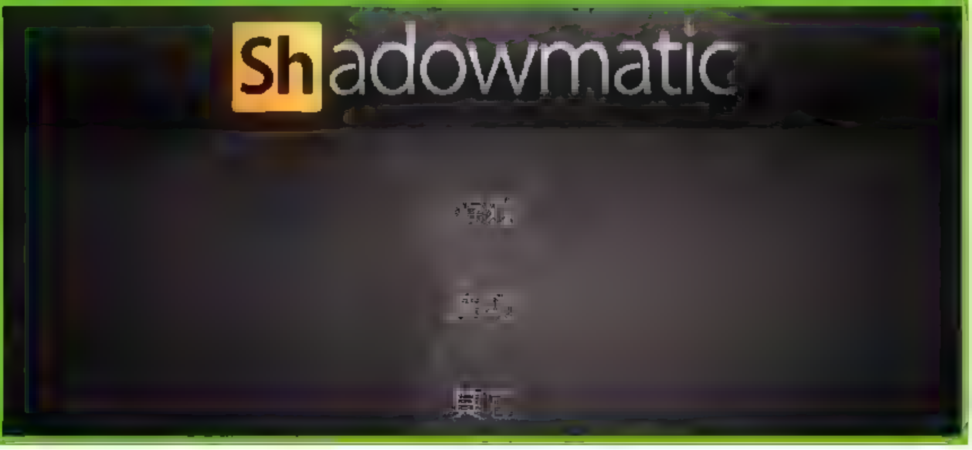
游戏类型

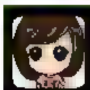
容　量

平　台

APP总评分 9.0

画面	9.0
音效	8.7
操作	8.8
创意	9.2





这是一款非常有质感的游戏，简直让小编爱不释手，到后期一个关卡要折腾半小时以上也乐此不疲。《投影寻真》目前提供了70个关卡分布在9个房间中，我们可以大胆尝试各种旋转方向，游戏后期难度比较大，绕晕了也是经常的事情啦。

回味童年

《投影寻真》是同名公司Shadowmatic研发的一款创意3D解谜游戏，在打开游戏的同时也把我们的思绪带回童年。还记得小时候常玩的投影游戏吗？当一束光透过双手洒在墙壁上，我们会看到它的倒影，在不断变换的双手下，影子变成了一只兔子、一匹马、一头象……这是来自童年最简单的快乐，却让人记忆犹新。而Shadowmatic正是由此为灵感，再一次把我们拉进光影的温馨回忆中。游戏的操作看似简单却让人绞尽脑汁，我可以360°旋转画面中的浮空物，当墙壁上折射出的投影组成正确图案时宣告成功。在游戏后期当面对多个物体旋转时真是寸步难行啊，不但需要考验玩家自身的分析能力还要有一定的空间想象力。因为难度较大，游戏设有提示系统，以六个圆点的形式展现，每当一个圆点亮起时也就代表离答案越接近，当六个圆点都亮起时就是正确答案。

金属材质表现细腻

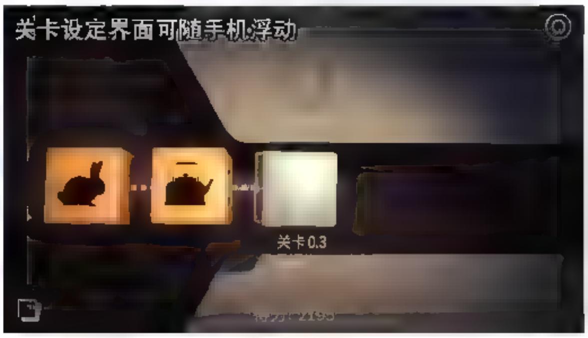
光影世界

游戏从画面表现上来说堪称完美，真实材质所营造出的视觉冲击力让人过目难忘。游戏中悬浮物的质感表现十分细腻，瓷器的圆润、金属的刚硬或是骨物的理纹都刻画的丝丝入扣，在立体投影的折射下散发出一种温婉的气息。而“影”的部分也颇有亮点，墙壁倒影中不时飘零的柳絮也为游戏增添了一份神秘的意境，总的来说画面整体色调偏冷，有一种在梦境中的朦胧感，也许这就是童年的味道。再来看看界面设置，如今简洁风已经成为高大上的代名词，在《投影寻真》中也没有过多的修饰，除去界面左上角的暂停按钮、H按钮（提示键）和屏幕下方的六个小点外再无其他。

业界良心

游戏的收费系统一直是业界良心评判的主要标准，在《投影寻真》中小编会给他们满分的评价。游戏中并没有烦人的内购系统，所有关卡在18元的一次购买费后都可以玩到。除此之外游戏中唯一的收费点是H键（提示），如果遇到困难玩家可以按此键获得帮助，使用1个H会获得一个提示，使用2个H会再获得一个提示（前两次提示线索比较模糊），使用4个H会提示关卡标题，使用8个H会显示投影形状。其实攻略网上都有，所以这项收费也是摆设而已了。

两个图案大幅度增加了难度



关卡设定界面可随手机浮动

宝藏场

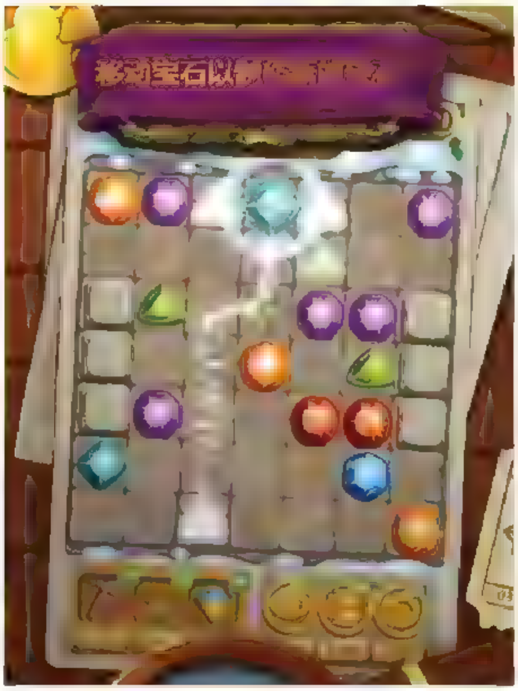
关键词

可以转弯

游戏类型	PUZ
容 量	64.9MB
平 台	

APP总评分 8.5

画面 8.1
音效 8.6
操作 8.8
创意 8.4

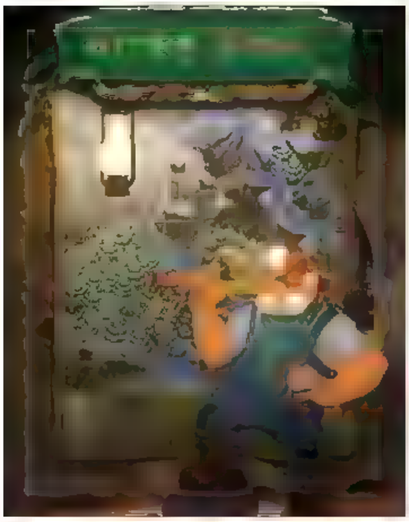


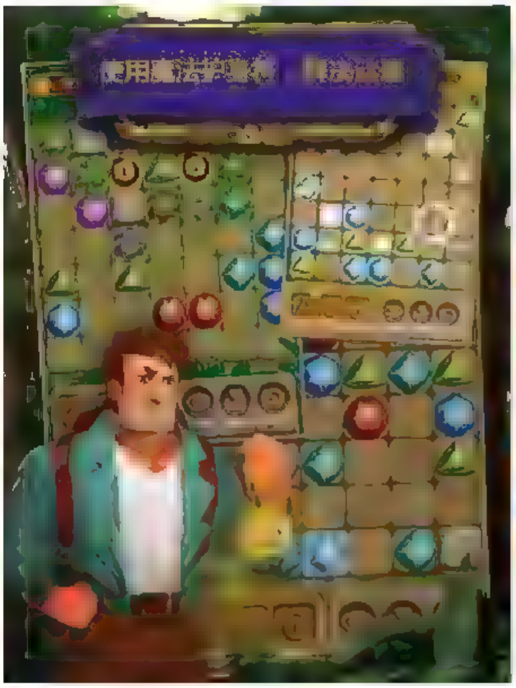
《Gemcrafter：Puzzle Journey（宝藏场）》是一款消除类益智游戏，玩家们将进入神秘又古老的埃及，在这里有数不清的璀璨宝石，不过想要得到它们却并不容易，必须要有足够的勇气和智慧。游戏以宝石消除来获得分数，玩法很简单，并且我们不再需要严格的直线消除，只要三颗以上宝石挨在一起就能得分，这让游戏难度大大降低。在游戏中，还可以邂逅新角色，他们将在你的寻宝之旅中为你指引通往成功的道路。

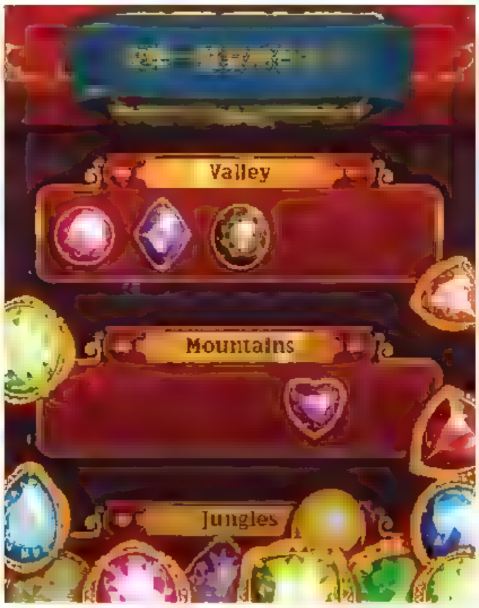
宝石与益智游戏总是有着分不开的情缘，两种元素在一起的游戏，或许你已经见过上百款了。但是不管游戏怎么做，最重要的还是内容的体验。这一点《宝藏场》做的就很棒，你在移动或合成宝石的时候，不管是画面效果还是和成就感都是很足的。

受益于游戏顺眼的画风，以及精致的动画质量，游戏中在移动和合成宝石的时候，看起来都非常有力度。这就让无尽的思考之后的行为，有了更好的反馈，也有那么一点点的成就感，这是让人能够继续想破头过关的最大动力。

游戏中的功能可以说应有尽有，大量的关卡以及各种功用的道具，在数个关卡后出现的障碍，增加了不少乐趣。可以说游戏套用了时下常见的游戏模板，在这之上加入了自己的雕琢以及一些新鲜的玩法。







游戏中的三消虽说并不新鲜，但是玩起来并没有一种即视感。宝石的等级有很多种，进阶梯形看起来也十分合理。并且当你进行大量宝石一次合成的时候，也会适当奖励特殊宝石。在你卡关遇到困难的时候，也有着不同道具的帮助，当然，这些道具是收费的。只是，有时候你会觉得关卡突然变难，这有可能是因为随机出现的宝石而引发的，但这可能就是开发商所设计付费门槛。有时候使用道具真的是非常轻松就能够通关，在你进行尝试之后，实在是很难不去使用它们来为你解除那最后一道麻烦。

当然，如果你是一位消除游戏“专家”，这些小东西你可能早已见怪不怪了。如果你想找一款不错又有挑战性的益智消除游戏，代替机器上早已玩腻的糖果们，那么这款《宝藏场》确实是个不错的选择。

草莓甜心：水果跑酷

关键词

游戏类型

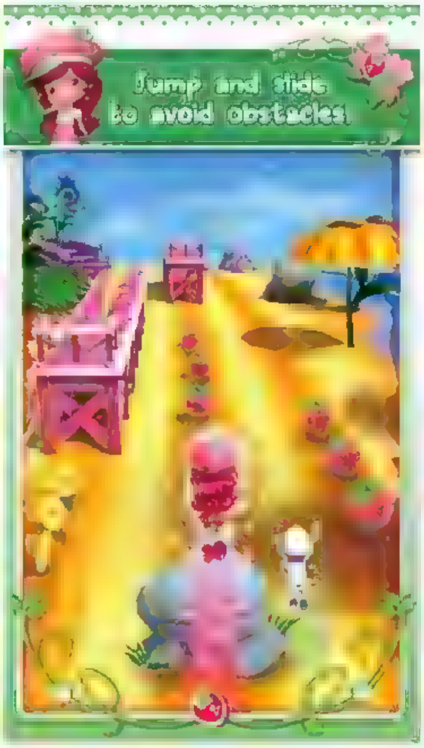
容　量

平　台

电脑乐园 APP总评分 8.5

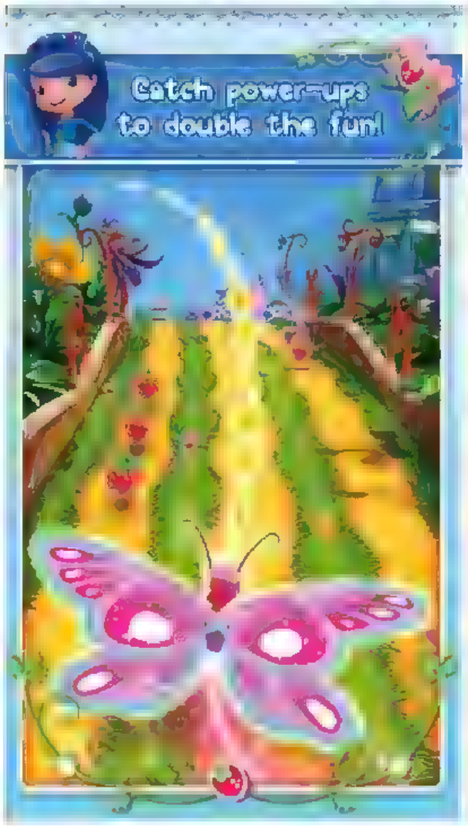
画面 9
音效 8.5
操作 8.4
创意 8.2

自从一款可爱风的跑酷游戏《神偷奶爸：小黄人快跑》从去年红到现在，而且还后劲十足。这类以可爱角色为主打的跑酷游戏就愈加盛行了，由开发商Miniclip制作的《Strawberry Shortcake: Berry Rush（草莓甜心：水果跑酷）》也正式上架App Store了，为了制作世界上最好吃的水果蛋糕，草莓公主需要你的帮助。想体验少女童话般的世界，置身于水果甜点的天堂，就来玩这款游戏吧。



游戏以一位非常可爱的小女孩为主角，玩家操纵女孩奔跑在森林中，一边避开各种障碍，一边收集浆果，规则、玩法都和大家熟悉的《神偷奶爸：小黄人快跑》类似，玩家需要左右滑动躲避障碍物或者收集草莓等物品，上下滑动则是控制草莓甜心们跳跃或者下滑，游戏中到处都充满了少女元素，比如粉红的浆果、七彩的蘑菇、高低不平的藤蔓和梦幻的场景，还有巨型的蝴蝶带你摘果带你飞。

草莓、樱桃、橙子……数不尽的美味就在生机盎然的野外，你需要通过一系列精彩的动作来获取它们，用采集的水果来装饰你的蛋糕，并拍摄照片，展示给你的朋友，并且卖个好价钱！樱桃果酱、橙花、蓝莓松饼都应有尽有！完成任务来解锁超可爱的服装和可爱的小狗好朋友！游戏中另一个少女元素则是换装环节，玩家可以给小女孩换上各种各样的服装。这是一场激动人心的冒险，也是一个如梦似幻的旅程哦！



荣耀突袭

关键词

游戏类型 COC

容　量

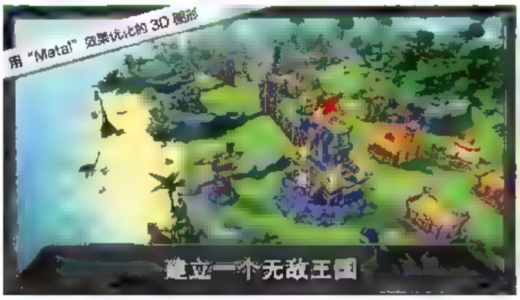
平　台

电脑乐园 APP总评分 8.6

画面 9
音效 8
操作 8.8
创意 8.5

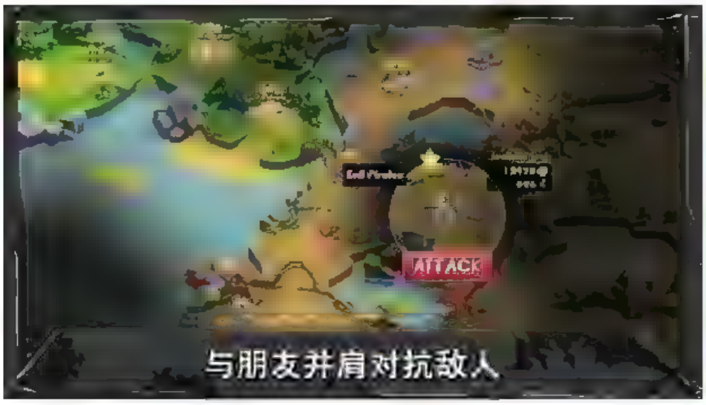
时隔半年，麒麟狗此前预告的《Raids of Glory（荣耀突袭）》终于和玩家们见面了，这款游戏原本预计在去年底上架，后来经历了改名以及跳票，不过该作并没有像《MC5》那样没节操地拖了又拖。《荣耀突袭》是一款史诗动作战略游戏，你可在游戏中建立您自己的要塞，组建一支勇敢无畏、令人闻风丧胆的海盗帮，与朋友一道四处劫掠。对比《COC（部落冲突）》，本作在战斗方面更具备自由度。

本作原名《Gang of Pirates（海盗帮派）》，麒麟狗可能是觉得不够霸气，改成了现在的《荣耀突袭》，游戏将背景设定在海岛上，说到这里，可能有的同学又会说抄袭《海岛奇兵》了吧，其实这款游戏在发布预告之前就已经酝酿了很久，时间上看不出与《海岛奇兵》有任何抄袭的必然联系。



建立一个无敌王国

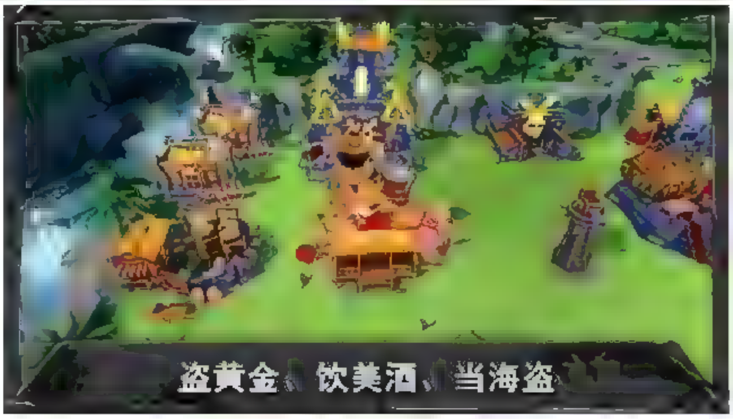
尽管换了名字，但海盗和宝藏依旧是本作的主题，为了扩大自己的版图，搜刮敌对玩家的资源，更要不惜一切代价建立自己的营地。在建造的流程上还是遵循了COC的套路，基地升级进而解锁其他建筑的等级上限，建造的同时需要在位置上加入一些策略性考虑，比如将防御塔包围起来，形成易守难攻的阵地布局，当然这也不算什么新鲜玩法了。在兵种设计上有混混、小偷、海狗和流氓等等，职业以及形象与海盗本身的主题设定还是比较相符的。



与朋友并肩对抗敌人

创造终极帮派领袖

剧情与PVP在这类策略游戏中那是少不了的，本作的版图非常宽广，有意思的是在你推剧情的同时，会发现一些邻邦（玩家），可以给他们送礼物，也可以干掉他们，可以说将剧情与PVP融合展现的手法进一步增加了冒险的新鲜感。而游戏的核心部分——战斗，并不像其他策略游戏那样将士兵丢进敌阵就听天由命了，战斗上游戏赋予玩家更高的自由度，你可以挑选若干同类型士兵作为一队，建立几队人马分开进攻，而且你可以命令这些小队该往哪走，甚至变更攻击目标，其实策略战斗游戏本就该如此。



盗黄金、饮美酒、当海盗

回过头来看看游戏的画面，属于比较硬派的3D风格，不过整体看起来并不显得马虎，微风徐徐的海岛、波浪不断拍打在沙滩上等环境细节都体现了出来。总的来说这款策略战斗作品能够进一步将看脸属性拉低，将更多的主动权让给玩家，攻防博弈显得更有乐趣，是值得一试的策略作品。

像素魂斗罗 2

关键词

游戏类型

容 量

平 台

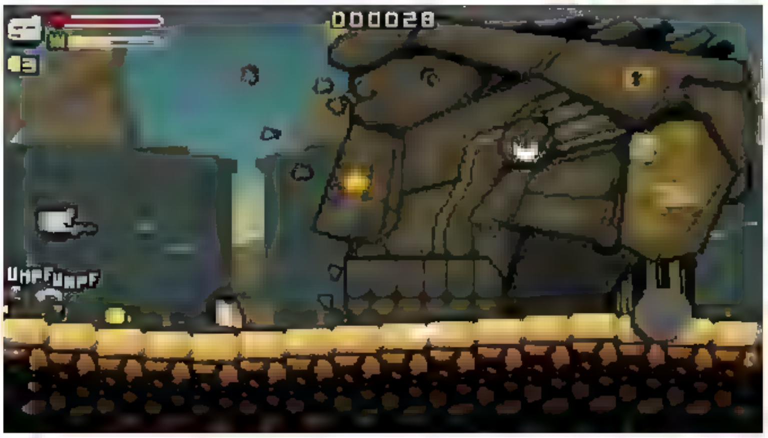
APP总评分 8.7

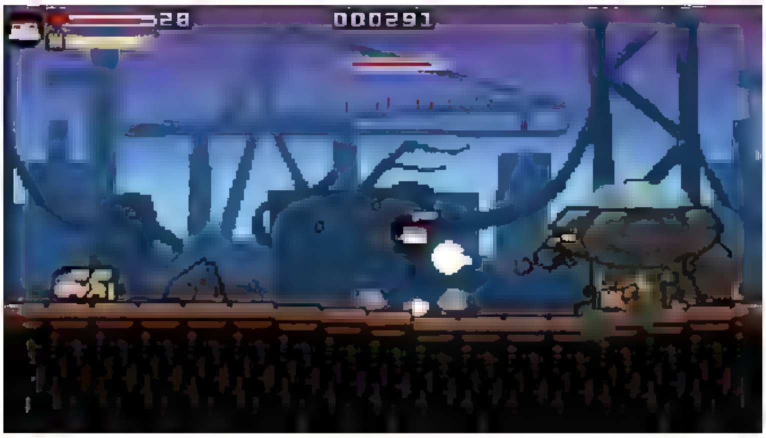
画面 8.7
音效 8.2
操作 8.9
创意 9

专注像素游戏开发的橘子像素曾推出过不少像素风格的经典游戏，《Gunslugs 2（像素魂斗罗 2）》就是一款这样的闯关游戏，也是移动平台上经典横版射击游戏《像素魂斗罗》的续作，该作有着极强的《合金弹头》风格，游戏剧情紧接着一代的故事发展，自从失败后，黑鸭子军团与外星人展开了合作，意图剥夺地球上所有生命体的灵魂，我们的主人公在此背景下又一次踏上了拯救地球的道路。

《像素魂斗罗》是 2 年前由橘子像素发行的超火爆横版动作射击游戏，如今该公司再接再厉，推出了续作《像素魂斗罗 2》。续作在保持了初代那种疯狂劲的基础上，又重新构建了七个世界共 56 个关卡，还没同外星人打够的朋友快来继续战个三百回合吧！

和开发者的其他作品一样，《像素魂斗罗 2》也有着 16 位点阵图形，可以让你回到主机游戏的经典年代。游戏中有好几种不同类型的环境来让你挑战，每一种环境都丰富多彩充满活力，并且充满了小细节。每一个角色尽管都很矮，不过他们有着各自的特点来让你区分他们。本作的动作效果十分流畅，没有延迟。快节奏和让人紧张的芯片式配乐令人愉快，音效也很好玩。





《像素魂斗罗 2》的一大特色是可以乘坐许多载具，从巨大的异形坦克到空中盘旋的外星直升机，玩家只要轻轻按一下跳跃就能像《合金弹头》那般横扫战场了。另外游戏中所有的关卡都是随机生成的哦，唯一不变的就是消灭所有敌人的终极目标——因此该游戏有着十分优秀的可重复性，再加上完成每个关卡不过 5 分钟时间，《像素魂斗罗 2》真是打发碎片时间必备的利器。

游戏的操控非常简单，左下角有用于移动的按钮，右下角则是跳跃射击按钮。进入门的话只需站在门前按跳跃键。你可以在选项设置里自定义按键，不过默认按键布局和响应速度已经足够好了。为了给游戏增加重复游玩价值，本作有排行榜和成就的设定。排行榜的排名是由你在街机模式里的分数决定的。成就虽然只有 10 个，但你需要在极度混乱的游戏中花费一些时间才能取得。

现在国内的 iOS 玩家已经可以在 App Store 下载到这款新作了，游戏售价为18元，不过完全没有内购。一旦开始冒险，剩下的就全看你的手上功夫了，别把这款炒鸡欢乐的游戏想得太难。好了，快端起机枪狠狠扫射，在手机上怀旧一番吧！

羊群终结者

关键词

游戏类型 解谜

容 量 211MB

平 台

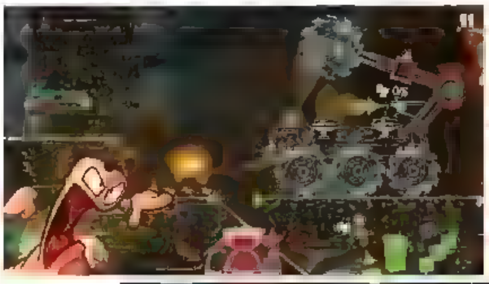
APP总评分 8.7

画面 8.3
音效 8.5
操作 8.8
创意 9

《Flockers（羊群终结者）》是一款由《百战天虫》开发商 Team 17 最新推出的策略游戏。游戏以经典益智游戏《Lemmings（疯狂小旅鼠）》为灵感而制作的，游戏虽并非《百战天虫》的续作，但却借用了它的世界观，游戏中那一群群小绵羊正来自《百战天虫》中你曾当作武器使用的绵羊军团。所以在本作中，这群沉默无言的小绵羊打算奋起反抗，拒绝成为他人旗子的悲惨命运，并成群结队地逃离武器制作工厂，而你要做的就是帮助他们实现这一愿望！

在《百战天虫》当中一举成名的虫虫们作为 Team17 最具代表性的角色在新作中也将出现，不过这一次强悍的虫虫们成了配角，而主角则替换为一些任人宰割的绵羊，游戏当中也不见各种战火硝烟，取而代之的是玩家需要帮助这些可怜的绵羊躲过锯齿、大刀、尖刺等等机关威胁，顺利到达终点，所以游戏当中将更考验玩家的智商和敏捷手速。

游戏的操作比较简单，绵羊们并不需要玩家操控，它们会自己前进，在它们碰壁后会往相反方向移动。玩家要做的就是帮助它们安全地抵达终点，玩家可以利用相应的道具间接改变绵羊的移动方向，这些道具也非常眼熟，雷管、地雷以及集束炸弹等等都是《百战天虫》里的老道具。



游戏采用三星评价系统，不过这与传统的评价体系还是有一些不同的，三颗星分别代表着过关、时间、绵羊。时间自然不用多说，在规定时间内过关即可获得这颗星，而在终点都会显示需要过关的基本的绵羊数，如果满足了相应的条件即可获星星，如果全部的绵羊都过关则可以获得最后一颗星。此外，在每一个关卡当中都有一只金羊，如果玩家收集到，并满足以上三个条件，即可实现完美通关。

游戏准备了 60 个关卡供玩家挑战，不同风格的关卡在场景的设置上也会不同，随着游戏的进行，关卡的难度也会越来越大，而相应也会解锁道具供玩家使用。而 18 种不同的绵羊也让游戏乐趣多了不少，其中有僵尸羊和像素羊，玩家可以利用通过关卡后获得的毛线团进行解锁。总的来说游戏制作还是延续了 Team 17 的一贯风格，可玩性比较强，目前游戏正好展开降价促销活动，感兴趣的玩家可以花 12 元入手游戏，虽然不支持中文，但并不会影响游戏体验。

无论萌系黑化恋爱向 爱丽丝都是萌萌哒！——爱丽丝系列手游

一说到爱丽丝，估计大部分人都会联想到一个可爱的金发萝莉、一只抱着时钟的兔子以及一个荒诞的梦境。总之爱丽丝与“梦幻”二字是脱不了关系的。

让“爱丽丝”这个名字出名的，是英国作家查尔斯·路德维希·道奇森，他以路易斯·卡罗尔为笔名，于1865年出版了儿童文学作品《爱丽丝梦游仙境》（Alice's Adventures in Wonderland）。故事叙述了一个名叫爱丽丝的女孩从兔子洞进入一处神奇国度，遇到许多会讲话的生物以及像人一般活动的纸牌，最后发现原来是一场梦。

作品里充满了梦幻和荒诞，这样一个题材在游戏策划者们那堪比黑洞的脑洞面前变成了各种各样的游戏类型。比如，恋爱养成游戏、脱出游戏、RPG等等。下面就让我们来看看这些经过游戏策划者们脑洞之后的“爱丽丝”吧！

爱丽丝的河流

一款游戏，有许多值得欣赏的地方，比如让你漫步在一个梦幻般的世界中。《爱丽丝的河流》(Rivers of Alice)就是这样的一款游戏。它将带你进入爱丽丝梦里的奇幻世界，你需要在各种环境中解决难题并且帮助爱丽丝克服恐惧。

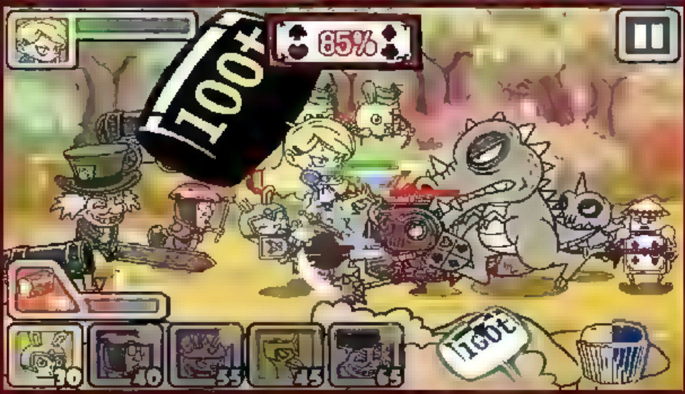
例如，你需要接下一些顺流而下的棍子，找出一些相关元素如类似蜻蜓之类的并消灭它。游戏中会有很多这样的情况，你不会知道下一步会发生什么，有时会碰到些令人沮丧的难题，你需要勇敢地去克服它。

《爱丽丝的河流》(Rivers of Alice)是一款图形冒险类游戏，玩家必须帮助爱丽丝面对她的恐惧、懒惰和嫉妒。美丽的手绘图形和迷人配乐更加引人入胜。《爱丽丝的河流》(Rivers of Alice)还支持法语、德语、西班牙语、葡萄牙语和意大利语。

热血爱丽丝

《热血爱丽丝》（ブラッディ アリス）简直就是一部毁童年的作品，本来应该是萌萌哒的爱丽丝居然拿起刀枪，还要强推红心皇后！让一个7岁的小萝莉化身战斗系女汉子真的好么？让一个7岁的小萝莉沾满鲜血手提凶器乱舞真的大丈夫么！游戏策划分分钟告诉你：在我们的脑洞面前这一切都不算个事儿！于是这么一个眼神犀利的小萝莉诞生了。

游戏中爱丽丝可以用面包召唤小伙伴，同时爱丽丝还可以发出必杀技，在装备和武器方面，和大多数同类游戏一样，是可以花钱强化的。其实看得多了就会觉得，沾满血迹的爱丽丝依然萌萌哒！



爱丽丝 2：镜子的背后

《爱丽丝 2：镜子的背后》是一款冒险解谜类游戏，它也是《爱丽丝：梦游仙境》的续作，在本作中，你将开展更深入的冒险，而你将面对的是一个全新的世界，你会遇到你喜欢的人物，在他们的帮助下和爱丽丝一起决定仙境的命运。

在《爱丽丝 2：镜子的背后》游戏中，一所已经废弃的房子是了解这个秘密仙境的关键，隐藏对象和诱人的谜题比比皆是，这是超乎你想象的旅程。你将和疯帽子、柴郡猫一起，还有其他许多神奇的动物们一起拯救仙境！

恋爱之心：爱丽丝魔法学园

《恋爱之心：爱丽丝魔法学园（Vinculum Hearts ～アイン魔法学園～）》是一款魔法题材的恋爱冒险游戏。游戏的主人公是个自幼失去双亲的坚强少女，她希望成为像父亲一般强大的魔法使。本无缘名校的她，却在有一天获得了魔法学园的入学通知书，爱丽丝魔法学园是贵族式学校，只要从这里毕业，就可以去国家重要机关就职，前途一片光明，在学校中，女主角先后邂逅了几位性格各异的师生。

游戏除了对话推进剧情的模式外，还特别融入了魔法元素，学习魔法可以令魅力大升哦！

爱丽丝漫游仙境

《爱丽丝漫游仙境》（Alice Running In Wonderland）是QvQ studio的一款酷跑类型小游戏。这一次的爱丽丝是一个面瘫死鱼眼的小萝莉。看着面瘫萝莉做出各种攻击时，简直萌cry。

游戏操作非常简单，向上滑控制爱丽丝跳跃，按着伞就是攻击，爱丽丝跳起后还能进行2段跳，然后打开伞优雅地滑动降落。爱丽丝会在仙境中不断奔跑，玩家要控制她打败敌人、越过障碍。

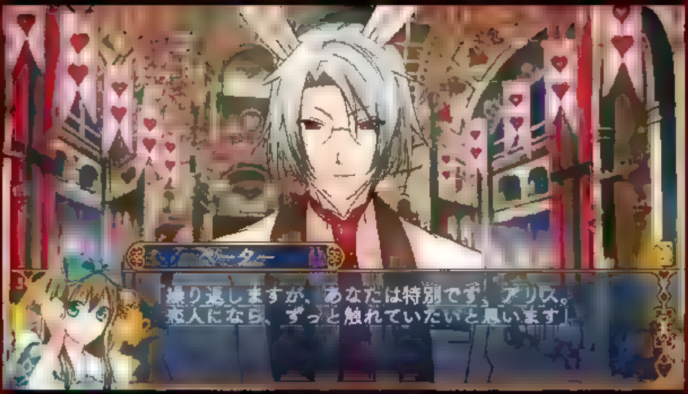
游戏并不算难还十分可爱，玩家可以在休闲时打发时间。

逃出王国的爱丽丝

《逃出王国的爱丽丝》（脱出ゲーム 脱出の国のアリス）亦是一款以《爱丽丝梦游仙境》为题材的逃脱解谜游戏。

本作是非常传统的逃脱型游戏，玩家需要寻找各种各样的道具开箱子、解谜，最后打败红心皇后才能回到自己的世界。游戏的美工可以算是这一类游戏中很少见的精美和细腻，绘本式的画风配上动听的游戏音乐，可以说做得非常精致。

本作谜题的难度并不是很高，喜欢解谜游戏的玩家绝对不容错过，同样也很适合做同类游戏的入门。

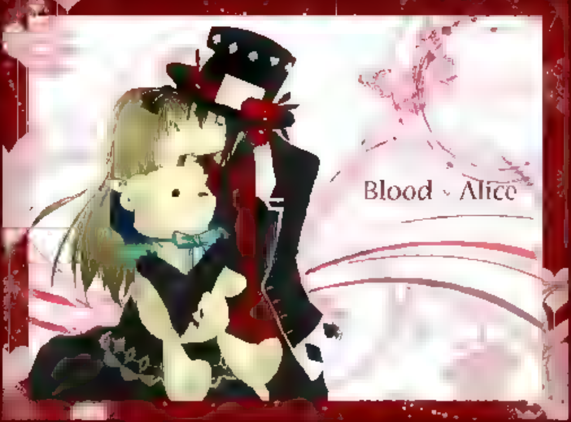


心之国的爱丽丝

《心之国的爱丽丝》（ハートの国のアリス）是QuinRose于2007年2月推出的一款PC平台的恋爱养成游戏，2008年底推出了OVA版，而后还移植了PSP版，在今年年初推出了iOS版。由此可见本作的人气之旺。

既然是乙女游戏，那么声优也是很重要的一环，本作中依然是：小西克幸、最上嗣生、福山润、甲斐田裕子、宫田幸季、子安武人、平川大辅、杉山纪彰、堀内贤雄、杉田智和，原班人马出演。

在玩法上iOS版和PC以及PSP版相同，采用回合制，玩家的每一次行动将会消耗一个回合，要在200回合内完成故事。在iOS版中，开发商还提供了非全程语音的轻量版，游戏可以免费玩序章以及每个男主的第一章，如果要玩后面的故事就要付费，也可以一次性购买所有路线。



疯狂之国的爱丽丝

《疯狂之国的爱丽丝》《狂気の国のアリス》是一款简单的育成游戏，画风十分可爱，但是内容却真的很“疯狂”。

本作是一个典型的放置育成类游戏，爱丽丝升级需要消灭掉梦幻国度里面的各种生物，当然消灭也是要讲究方式的，比如吃掉……还有血喷出来啊！麻麻！这简直就是顶着呆萌外表的邪恶血腥暴力游戏啊！这样子真的大丈夫？吃完了就可以放置一段时间再打开游戏，你就会发现食物又出现了！

未成年人请在家长的陪同下玩耍！

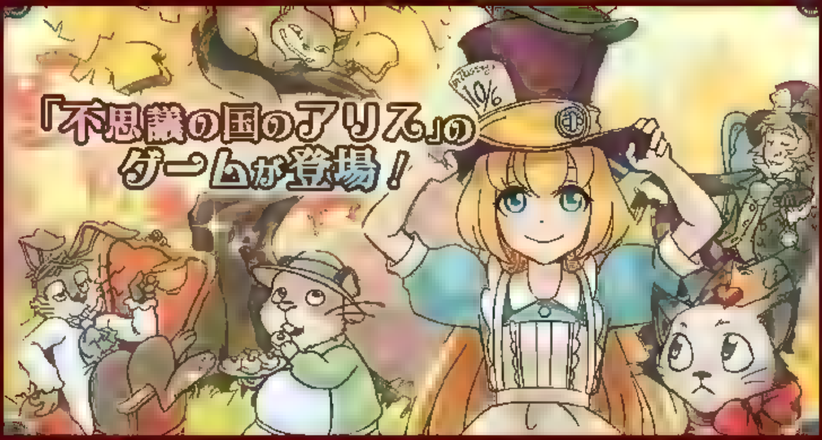
梦是每个人都体会过的，也许美好也许怪诞，也正因为如此，从《爱丽丝梦游仙境》这样一部内容丰富又充满了美好和怪诞的小说作品中才能衍生出如此多彩且风格迥异的游戏。可以是可爱纯真的，也可以是血腥怪诞的。爱丽丝的世界还在继续，将来又会有什么值得大家期待的此类游戏作品呢？让我们拭目以待吧。

新爱丽丝的梦幻茶会

《新爱丽丝的梦幻茶会》（新アリスの不思議な[illegible]）是Poppin Games Japan推出的一款模拟经营类游戏，玩家可以与爱丽丝一同建造一个新的童话花园。

本作的画面十分温馨，玩家需要和爱丽丝一起打扮茶会的庭院，只要在庭院中种下不同的种子，过一段时间就会长出不同的植物然后开花结果，玩家通过采集果实来获得经验和金币，只要庭院到一定等级，《爱丽丝梦游仙境》中的角色就会来拜访茶会。

总的来说这是一款温馨平和的种田游戏，喜欢这一类游戏的玩家可以尝试一下。



爱丽丝与罪之塔

《爱丽丝与罪之塔》《アリスと罪の塔》是日本游戏公司Graphite出品的一款堆积游戏，画风可爱，配乐轻快。玩家只需要将出现的角色堆叠在中间的魔法阵上，当魔法槽满时就会出现书本，利用书本将魔法阵上堆叠的东西消除后就进入下一关了。玩家需要小心地堆叠，只要有东西掉出魔法阵就GMAE OVER了。

《爱丽丝与罪之塔》虽然有一点点难度，不过依然是一个很适合消磨时间的可爱小游戏。

无敌唤灵

关键词
白金网文改编
冒险奇遇
技能绚丽

游戏类型 玄幻、卡牌、回合
容 量 96.5MB
平 台

RPP总评分 8.3

擂台对决！谁才是真高手？

《无敌唤灵》由广州菲动软件科技有限公司开发，改编自网络作家苍天白鹤所著东方玄幻网络同名小说《无敌唤灵》，游戏以回合制卡牌类游戏为主体结合了小说中的剧情故事，除了新奇给力的游戏剧情游戏中的诸多培养系统也是一大亮点。

游戏中英雄类型主要分为四种：坦克、战士、法师和治疗。在布阵方面游戏最多可以放置6个英雄，另外还有6个助威英雄搭建的缘分系统。技能方面在战斗过程中也可以自由支配，因此多类型英雄和多人阵容以及缘分助威使得游戏的阵法变得更加复杂多变，这无疑提高了游戏整体策略性，也让游戏变得更有趣。

新手小技巧

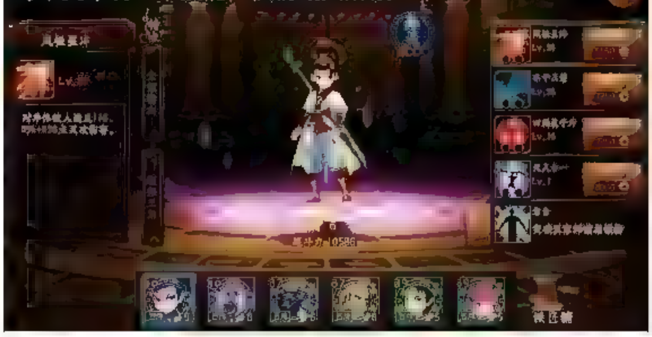
资源的利用

资源有元宝、魂晶和银两。魂晶使用途径只有一个——招募，抽取一次消耗200魂晶，大部分物品可通过魂晶招募获得。银两的用处除了升级技能和装备强化外，还有就是商店购买物品。一旦商店刷新可以用银两买的物品，都很便宜，可以全部买下，因为这些物品在前期消耗很大。大部分玩家喜欢使用元宝进行十连抽，其实十连抽个两次即，十连抽的大部分英雄可以通过魂晶抽取得到，玩家不需要十连抽。元宝的主要用处是购买体力，前期玩家需要大量的体力收集装备碎片，同时体力可以快速升级，1点体力等于1点经验。

布阵

前期大部分玩家的资源集中在戎凯旋、王晓晓和虎兄上，这样他们3个的血量和两防都不低，玩家可把暂时把他们充当前排，从而摆出更多输出英雄。前期肉坦英雄的天赋技能没有完全开启，加上分配到的资源也不多，血量和2防都不高，很难担当前排。在推图中玩家可能因布阵不当，一些英雄被秒掉导致关卡等级到不达甲级，无法进行扫荡，甚至直接失败。玩家应吸取失败的经验，调整英雄的位置让戎凯旋或者王晓晓来顶替，重新挑战。

英雄升星，可以提升各种属性



每个英雄有5个技能，但初期只解锁2个

装备

前期英雄装备升阶的资源比较稀缺，当升阶资源不足六套的时候，玩家可优先升阶与英雄主要属性相关的装备。例如灵攻英雄优先强化增加灵攻的装备，而肉盾英雄则优先强化武防、灵防和生命属性。通过重点强化英雄的主要属性，可以将少量的资源放在各个合适的装备位置上，从而最大化提升战斗力。当然等到资源充足后，玩家还是要将之前没有升阶的装备补全。

集火攻击

前期推图建议玩家使用手动施法，手动施法可越级挑战，手动施法的关键在于集火攻击。有些关卡由于某些怪的伤害特别高而导致失败，玩家可优先集火秒掉这些怪，减少敌人的输出。有部分玩家不想将技能浪费在残血的敌人身上，敌人看似残血，实际上普通攻击是不足以将其挂掉。这个时候要视情况而定，比如敌人残血但力气没满，玩家可节约技能。如果敌人残血但力气足以释放技能，玩家没必要节约技能。

助威发挥缘分系统

招募分为魂晶招募和元宝招募

初期阵容搭配

推荐阵容：

戎凯旋＋王晓晓＋虎兄＋江海晏＋戎凯易＋饶书平（于秋水、火系灵体）

进入游戏后，系统会赠送很多英雄，玩家会为如何选择英雄而烦恼，下面小编为大家推荐一个实用的初期阵容。前期每个英雄最多能开启 3 个技能，这 6 个英雄的技能搭配起来，有输出、肉、治疗和控制。最主要是这 6 个英雄的起始星阶都很高，在前期，星阶的高低非常重要，且这 6 个英雄的魂石都不需要元宝招募，魂石来源方式多，收集比较容易，比如精英副本、活动、魂晶招募、签到和冲级奖励都可获得这些英雄的魂石。戎凯旋和王晓晓作为游戏的男女主角，深受玩家的喜爱，这里小编不详细分析了。

虎兄

初始的虎兄的武攻在所有英雄中最高，星阶为 6 星，所以前期虎兄的所有属性比其他英雄高很多。副本中虎兄的技能虎啸攻击所有单位，可对敌方团队造成大量伤害，在擂台上这个技能配合天赋技能 1 低吼减全体单位武防，可提高队友的伤害。前期把资源给虎兄，后期也不会觉得浪费，因为虎兄的魂石来源有固定的途径，升星不存在问题。当虎兄开启了剩下 2 个天赋技能，为自己提供血量上限和血量恢复能力，配合王晓晓的治疗技能，在任何场景都是一个又肉又有输出的英雄。

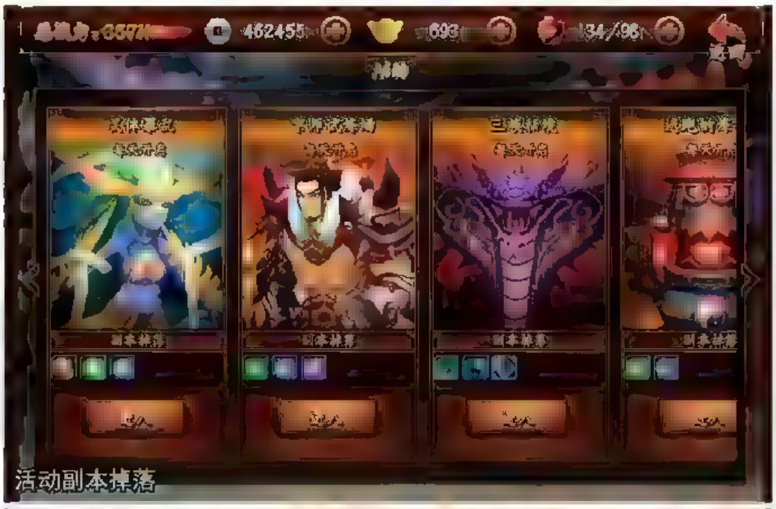
9 级后开启日常系统

体力分配

当体力没有达到满值的时候，系统会为玩家回复体力。当体力达到满值或者溢出的时候，系统是会停止回复体力。人物的升级、领取免费体力、购买体力都可以造成体力的溢出。新手前期是体力最容易溢出的时候。小编建议各位玩家在完成日常任务之后不要随意领取奖励，而是优先消耗现有的体力。这样就可以尽可能避免体力的浪费。

副本推进

在游戏前期，一步一步推进副本是升级的有效手段。副本推进可以迅速获得大量配方材料，在游戏初期很容易就能收集好升阶所需材料，因此建议每次打完副本后都去查看一下装备栏，及时添加装备和强化，这是提高英雄战力的重要途径，也有利于继续推进副本。如果材料有限，则优先添加有利于属性加成的装备，例如给灵攻英雄添加提升灵攻能力的装备。


活动副本掉落

默认开启的阵位有 2 个

英雄分为2~9星，星级提升增加等级成长率

江海晏

初始的江海晏血量排第2位，武攻排第4位，星阶为6星，所以前期江海晏的所有属性还算不错。江海晏是个暴力的小萝莉，技能江山一指连续攻击目标8下，配合高等级的暴击宝石，前期在擂台和副本BOSS基本刀刀爆击。技能附带减目标单位的力气，擂台中让敌方英雄很难受。游戏后期江海晏在擂台也很给力，江山一指配合天赋技能可让对方脆皮英雄残血或者秒杀，值得大家长期培养。

戎凯易

初始的戎凯血量排第1位，两防名列前茅，星阶为5星，加上两防属性成长高，无论在前期还是后期都是很不错的肉坦。戎凯易主要作用在擂台，技能风姿三拳附带80%的吸血配合天赋技能追随者减伤，放在前排吸收伤害后第2回合马上满血，让单体爆发英雄的输出打水漂。至于刷图，戎凯易的武攻属性不高，导致刷图有点乏力。

连续射出十三道冰箭

饶书平

为什么小编把第6个位置给饶书平？这套阵容的不足之处就是群伤英雄太少和缺少控制英雄，饶书平的技能弥补了这套阵容的缺点，技能断魂攻击2个单位，回马枪释放主动技能附带眩晕几率。饶书平魂石来源比其他一些群伤英雄稳定和容易，不需元宝招募，所以小编就选择他。后期饶书平的控制技能就更给力了，天赋技能红缨与王晓晓的天赋技能潜能术搭配，基本每个回合都可以释放主动技能，从而触发被动技能回马枪，让敌方单位无法输出。

阵容小结

前期玩家的战斗值都不高，缘分提供的属性加成就很可观。每个角色拥有缘分英雄数量不同，英雄不需上阵即可为英雄提供属性加成。比如戎凯旋拥有4个缘分英雄，王晓晓可为他提供750的灵攻，再加上灵系灵体的助威，一共提供1350的灵攻，相当于人品灵攻武器的属性。还有戎凯易的缘分加成为戎凯旋提供6000血量，相当于人品帽子的属性。前期玩家大部分资源给了戎凯旋，这样他的所有属性比其他英雄高，可以暂时在擂台上充当前排。

这套阵容比较平稳，武攻群体输出、灵攻群体输出、单体输出、肉盾、治疗和控制都有，非常适合初期的游戏体验。游戏中、后期可根据自己的喜好更换英雄。这里小编发现一个很有趣的现象，每个服务器的擂台排行榜前10玩家的阵容都有戎凯旋、王晓晓和饶书平。

孟岩使用最为纯熟和霸气的一招

等级排行榜

卡牌养成的特点

卡牌系统是《无敌唤灵》的重中之重，一套实力强大的卡牌，能助你一路杀遍无敌手。但很多人会吐槽，谁不知道有好的卡牌便会变强呢？可在卡牌游戏里想要得到好牌，充值肯定不能少。起码你得花钱抽好的卡，还要有一定的运气……不过在该作中，却并非如此。在《无敌唤灵》的卡牌里，有一个很好的设定，那便是升星系统。在现今众多卡牌游戏里，均没有让卡牌升星的设定。像那些日式、韩式的卡牌游戏不计其数，想要凑出一副完美高级的卡牌，除了砸钱，还得花上很长的时间。

在游戏一开始，玩家将获得主角戎凯旋的卡牌，但这张卡牌只有区区2星，

对于深度的玩家来说，即便是主角，也迟早是一颗要舍弃的棋子。因此，升星系统的加入改变了消耗卡牌的传统规律，让每一张卡牌都有成为主力的机会。

除了升星，玩家还可以为角色进行多方面的提升和强化。例如强化技能的突破，通过刷各类副本，收集掉落的小聚灵丹，便可为角色提供突破的材料。经过多次突破之后，角色便可解锁新的技能。每个角色都拥有 5 个技能，要依次解锁需要花上一段时间，但总体实力明显得到提升。另外还可以通过使用药水直接增加角色的经验。

而另外一个便是装备。装备在《无敌唤灵》里面已经是卡牌里附属的东西，同样是通过收集材料，让装备进阶，直到最高级。这对于一些不擅长管理装备的玩家来说，是一大方便啊！再加上，游戏有个特别的缘分系统，以特定的角色搭配，例如戎凯旋和王晓晓的搭配上阵，在技能等各方面都会获得加成效果。

最后，游戏里最让人在意的还是抽卡系统。《无敌唤灵》里的抽卡系统中，共有两个抽取渠道，但抽取的对象并不只有卡牌。你可以抽到经验药水、小聚灵”、完整的卡牌以及卡牌合成碎片，只要有耐心，都可以免费获得上述东西。

擂台技巧分享

玩家的等级升至 12 级后，会开启擂台，点击进入后，可以看到三位自动匹配的玩家，和他们阵型的信息——包括他们的实力排名、战斗力数值等，玩家参考这两项数值，选择相对应的对手，进而进行决斗。玩法的战斗过程是自动的，等着自己的战士们和敌方大打出手，互放大招，直至一方全员血条清空就算结束了。玩家一旦获得胜利后，实力排名就会上升，并且获得金元宝或者钻石作为奖励。

前期擂台中存在大量的电脑 AI，相比于真正的玩家，电脑 AI 的实力就差多了，电脑 AI 最适合被玩家欺负。中、后期布阵的前提是玩家间的战斗值相差不大，可先试探对方的布阵，然后避开肉坦，针对对方阵容中某一个英雄进行布阵。

缘分与助威英雄的等级没有关系，无需上阵即可为场上的英雄提供属性加成。每个英雄拥有各自的缘分属性，会以 N/M 显示，M 表示英雄有 M 个缘分属性，N 表示目前激活的缘分属性。当缘分加成属性的数字颜色变成绿色，表示有加成效果，灰色数字表示没有加成。

比如戎凯旋拥有 4 个缘分属性，血量属性加成为 6000，只有当戎凯易和孟岩同时助威才能获得血量加成，数字才会变成绿色，缺一不可。助威的位置是有限的，不可能激活上阵英雄的全部缘分属性，玩家需选择某个英雄的缘分属性。小编建议先选择武攻或灵攻缘分属性，再血量属性，其次两防属性，最后考虑其他缘分属性。

超级助威与英雄的战斗值有关。玩家只需把战斗值高的英雄放上去即可，助威属性将均摊给 6 位上阵英雄。超级助威可升级，升级的道具为助威之鼓。在选择超级助威英雄时，优先选择星阶高的英雄，再次选择高等级的英雄。如果玩家想增加团队某一项属性，可把这项属性高的英雄摆上去，比如玩家想增加团队的灵攻，可选择灵攻英雄。

灌篮高手

关键词
经典题材
养成较慢
烧钱

游戏类型 卡牌对战
容量 130MB
平台

APP总评分 8.7

编：小玮
美：grass

《灌篮高手》是小编非常喜欢的一部动漫，可以说是热血题材的启蒙之作。此次百度官方拿到《灌篮高手》的日本正版授权并制作成手游，相信不少玩家和小编一样期待已久！小编觉得好不好玩并不重要，回忆过去的情怀才是本作最宝贵之处。

回味经典 圆你一个篮球梦

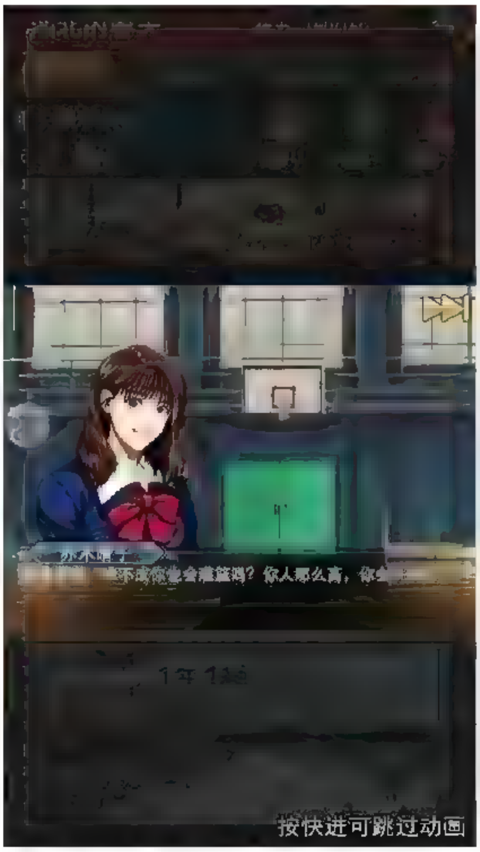
传奇漫画《灌篮高手》

听到《灌篮高手》这四个字读者们应该不会感到陌生，当篮球场上的灯光洒下，伴随着那段熟悉的开场曲目，我们认识了一个叫做樱木花道的男生和湘北篮球队，这是属于他们的故事，也承载着一代人的回忆。因为这部漫画的出现，无数 80 后少年开始追逐篮球的梦想，体育用品店的篮球史无前例被一扫而空，而本作的漫画家井上雄彦先生还为此设立了篮球奖学金。漫画从1990年10月1日起在日本著名漫画杂志《周刊少年 Jump》上连载后得到了空前的响应，时过境迁仍是不少篮球迷和动漫粉丝们津津乐道的话题，樱木花道，流川枫，三井寿，赤木刚宪，宫城良田等角色深入人心，小编还记得当时三井寿对安西教练说“我想打篮球”时的热血沸腾。还有安西教练的名言“不要轻言放弃……一旦放弃，比赛就到此结束。”仔细品味，它除了带给我们快乐的时光外，还有生活的正能量，这是非常难能可贵的。近期由东映动画正版授权、百度移动游戏代理发行同名正版手游《灌篮高手》已经火热上线了。身为官方唯一授权的同名手游，小编也在第一时间关注了这部全新力作，现在就一起进入篮球世界吧！

穿插式动画

《灌篮高手》是一款集卡牌元素与 RPG 养成为一体的在线手机游戏。在试玩中小编认为游戏整体和漫画的切合度是非常高的，此话怎讲呢？首先是画面的还原度，UI 风格设计和卡牌人物都尽量与原著保持一致，没有走形的现象。其次从一进游戏的教程开始，玩家的每个章节都会以动画视频的方式进行铺垫，一幕幕熟悉的画面会被巧妙的插入游戏进程中。从樱木花道遇到赤木晴子到踏上篮球道路，原汁原味的展露了《灌篮高手》的动画剧情，让玩家

可以真正的融入到正版漫画题材改编的游戏剧情中去，而且让小编吃惊的是每段视频都有中文配音代入感很强，可以切实感受与樱木花道一起从一个篮球菜鸟成长为真正的“天才”的乐趣！也再次重温了许多经典的动画情节。


按快进可跳过动画

不拼技术靠策略

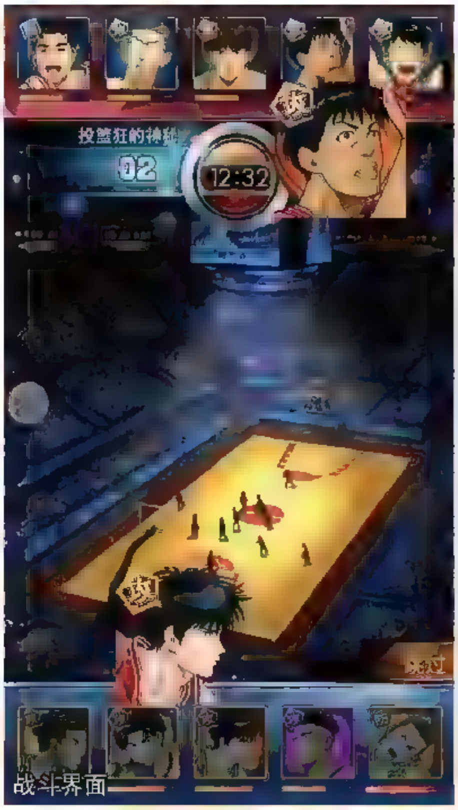
如果还没有玩过游戏的小伙伴可能会有这样的疑惑，篮球和卡牌的结合是不是有点诡异，其实小编也是有点吃惊，作为一款经典的热门篮球题材漫画，如果能结合动作体育元素，让玩家亲临球场感受篮筐下的热血应该更为合理。但百度开发团队却不走寻常路与当下最流行的卡牌闯关模式相结合，使游戏更偏向于策略养成类型。玩家需要收集各种人物卡牌进行剧情，竞技等对战外还要培养卡牌角色。和其他卡牌游戏一样，我们可以看到星级，强化，装备，等元素。但比较违和的是球员信息一览，我们在 RPG 里常见的各式装备居然变成了头带，护腕，球鞋，球袜，篮球和纪念品，每样东西都是可以强化的，通过升级，我们的战斗力也会不断增强。这样的设定在如今卡牌遍地的手游市场中缺乏了点创新。

装备栏一览

新手入门攻略

在游戏的主界面玩家可以看到自己一些基础信息，屏幕上端为体力、金币、钻石和耐力。体力值是对玩家每天的闯关限制（当体力值用完时就不能再打副本了），金币可以用来升级物品，钻石用于购买体力（每天一次）和抽卡，而耐力则可以参与夺宝等活动。游戏界面的中央是就是我们培养的五位球员了，点击他们的头像可以进行道具装备和强化。界面下端为阵容、副本、首页、竞技和商城，这里主要说一下副本系统，作为一款闯关游戏，副本也是整款游戏的核心内容，目前一共开放 15 个章节，点入每个章节里面还分很多小关卡，游戏内容相当丰富。再让我们来看看战斗系统，它也大体分为上中下三个部分，游戏基本的玩法还是以卡牌对战为基础，伴随着一声哨声，比赛开始。我方队员会显示于屏幕下方，敌方队员则在上方，屏幕中央会穿插我们熟悉的过场动画，例如：进球画面，抢球画面等。在常规的比赛中，球员会自动出击并不需要玩家手动操作，根据球员的属性，攻击属性越高的球员，越容易参与进攻，防守属性越高的球员，越容易参与防守。当某位球员下的士气条达到满格时，点击即可发动主动攻击。基本玩法就是这些了，培养卡牌依然是游戏的关键，最后提醒玩家不要忘了领情每日的奖励哦！

游戏主界面



战斗界面

"缘分"系统

小编在试玩时还发现，游戏中加入了一个非常有意思的设定——"缘分系统"。在一些卡牌互相组合时会发生意想不到的化学反应，可能导致战斗力，防御力或速攻等方面的提升，游戏中称之为"缘分"。例如："场内指挥·赤木刚宪"和"哼哼防守·樱木花道"分别与"全能男子·木暮公延"一同上阵，便可分别激活"坚持到底"和"正面激励"缘分，前者防守 +21%，技巧 +10%，后者攻击 +23%，技巧 +17%；若是能将"我的世界·仙道彰" 与"得分主力新秀·流川 枫"双剑合璧，启动"双星对决"属性，防守 +23%，技巧 +17%。正所谓强强联手！掌握这些技巧可以让闯关事半功倍哦！更多的"缘分"要等玩家自己去挖掘了。

集齐五卡，召唤神龙

相信《灌篮高手》中湘北战队坚韧不拔永不放弃的毅力感染了不少观众，还记得在动画中安西教练的一句话"你们很强！"将湘北高中篮球队带出神奈川吗？在游戏中我们也可以做到！如果玩家能够集齐湘北五大健将的全新六星卡牌，即"场内指挥·赤刚宪"、"哼哼防守·樱木花道"、"得分主力新秀·流川枫"、"MVP 的实力·三井寿"和"电光石火·宫城良田"，便可开启全能缘分属性"制霸全国"，五张卡牌的攻击、防守以及技能实力至少提升 15% 以上，是不是有顿时种所相匹敌的感觉呢！

小编抽到不少 5 星的

可查看阵上球员缘分效果

初始球员攻略

在游戏开始的时共有三个初始球员供玩家选择，分别是樱木花道、三井寿、赤木刚宪。他们都是 6 星级的球员，唯一不同的是各自的属性值、技能和缘分区别。赤木和樱木属于防守型卡，而三井寿属于外线得分卡。在技能方面赤木发动时可增加自身防守的 15%。当这个技能成功之后可以增加自身防守 10%。可以持续 4 回合，而且还可以带动一轮 4 次进攻的冲击波哦！樱木技能中发动的时候，可以增加自身进攻 12%，技能发动成功之后可以发挥 2 分。当樱木花道装备红黑时代，可以增加装备 18%，技巧增加 12%。三井寿在技能在游戏中发动时可以增加自身的命中率 11%，当这个技能发动成功的时候。可以增加 100 值，可以得到 2 分的带动一轮 5 次进攻的冲击波。不过小编认为在前期不论选那位球员差别都不大，主要还是看后期的

抽卡界面一览

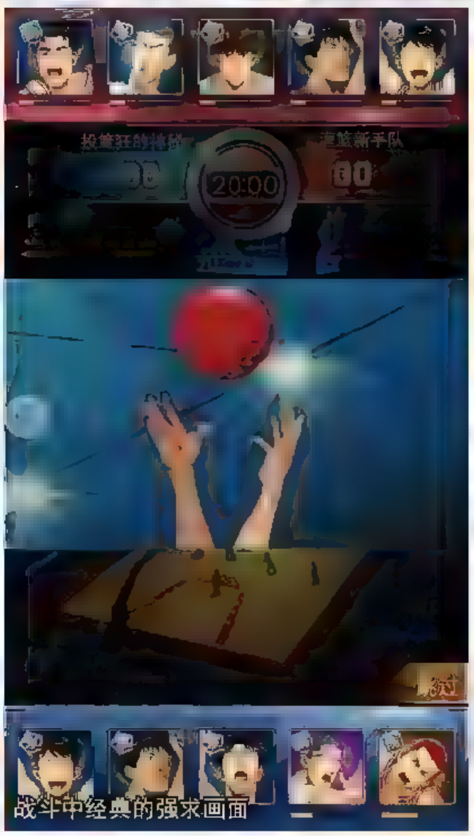
搭配阵容了，如果一定要推荐的话就是赤木（专属饰品用途广），但相信不少怀有动漫情节的玩家和小编一样毫不犹豫的选择了樱木开局吧！

关卡画面是不是非常熟悉

最强阵容推荐

阵容问题想必是许多新手最关心的问题了，在《灌篮高手》游戏中，玩家可以根据自己的喜好组成一支专属湘北梦之队（五人）。其实在选择阵容时我们很容易被漫画中的角色定向思维，从而选择漫画中的最强球员，小编觉得这并不可取。所有的球员都是可以培养的，游戏再三强调的“缘分加成”也会是组队首要考虑的元素之一，目前主要的球员分布在湘北、翔阳、陵南和海南这四所高校，有部分球员的“缘分”是可跨校的。在游戏初期小编的建议是围绕初始球员的相应缘分来组建阵容，例如你选择了赤木刚宪，就最好配合三井寿。因为初期卡牌少，我们不必考虑什么阵容最强，只需要充分利用现有球员做一些小搭配。下面为读者们介绍几款后期较为强势的阵容。首先为大家推荐的第一套阵容就是湘北的原版阵容，即樱木花道、流川枫、赤木刚宪、三井寿和宫城良田。这套阵容的优势在于优秀的缘分加成但是缺点是樱木的成型较慢，之前已经介绍过了不再多分析。第二套阵容是湘北＋陵南组合，即赤木刚宪、三井寿、越野宏明、福田吉兆和池上亮二，不需要限时球员，缘分加成也非常不错。第三套阵容是土豪首选，即藤真健司、牧绅一、清田信长 仙道彰和长谷川的 4 加 1 组合，这也是目前属性加成最高的一个阵容，但是缺点也是显而易见的，有限时球员就是任性！当然每个人的想法和思路都是不同的，更多的阵容还有待玩家在未来开发！

活动和登陆奖励中有不少钻石



战斗中经典的强求画面

队员属性详情

轻而美的手机生活

编：[illegible]庆　美：grass

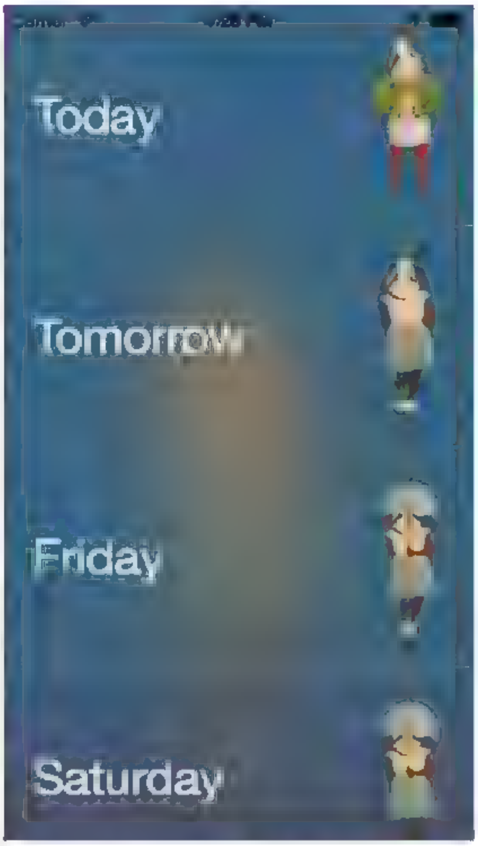
巧妙的交互动画和绚丽的界面并不等同于用户体验，真正的用心在于对每个功能点、每一次操作的精雕细琢，这是值得每一位应用开发者去反复思考的大趋势。应用的实用性和美观性，两者互相结合自然不必多说，寻找在这方面达成完美和谐的应用，让手机生活变得更加轻而美，成了本期栏目的主题。

dress.app——穿对衣服就是好天气

免费　天气　31.5MB

一款连气温都没有的天气应用 dress.app 真的超出了小编的想象，它没有任何显示温度的数字，却依然能让你做好准备从容出门。

大部分人看天气预报的目的在于想知道要不要带伞，或是穿怎样的衣服，所以一个天气应用就告诉你今天 35 度，明天 36 度，但你会因为 1 度的温差改变着装吗？dress.app 索性摒弃了所有和天气有关的数字，比如气温、时间、风速、湿度……替换成了：直接告诉你现在你该穿什么样的衣服，以及一周内的预告。不仅如此，穿着得体的狐狸小姐和狸猫先生，在雨中撑着伞，眼睛还不时眨一眨的样子，让人觉得这样的天气应用好贴心。



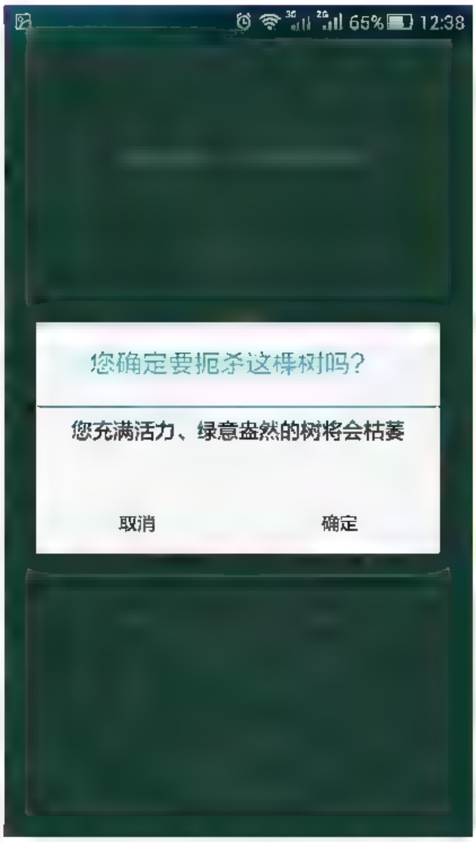
dress app 还提供了四个内购角色，包括穿着职员衬衫的食蚁兽 Theodone，不羁大叔范儿的猩猩 Jaxon，喜欢花衣裳的犀牛 Rita，少女装扮的花栗鼠 Molly。每个角色都有自己的穿衣风格，选个和你气质相符的为你预报吧！

Forest ——专心种棵树

6 元 效率 8.9MB

你是否有这样的症状：有事没事就要解锁下手机，然后再划两下屏幕，又锁定屏幕？即使需要专心做一件事时，也还是会下意识去这样做，这是典型的划手机多动症。Forest 以一种特别的方式帮你在需要的时候摆脱这样的干扰，带来 30 分钟的沉浸专注。

打开 Forest，清爽简洁的界面映入眼帘：只有一棵种子和“开始”的按钮。点击开始便种下种子，种子在三十分钟以后就会长成一棵大树。但是这三十分钟内，除了打电话，你不能用手机干任何事，否则这颗树苗就会死掉，要是不想因为自己的三心二意毁了一条生命，就好好学习工作吧！

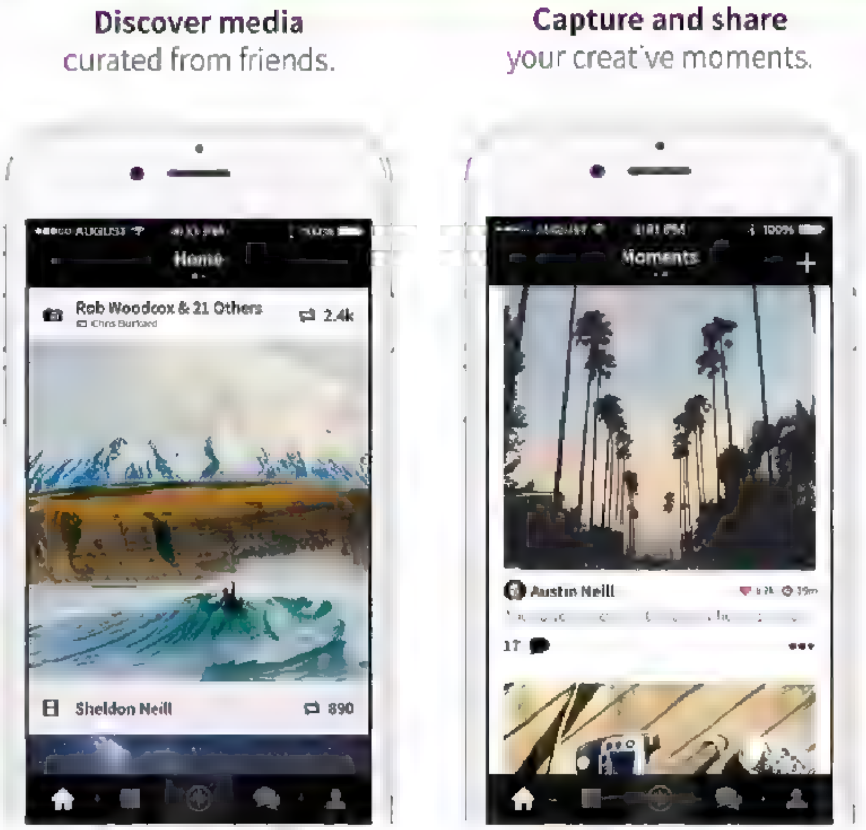


Forest 的功能说起来其实很简单，但你不得不佩服作者的巧妙心思：用树木唤起用户的爱心做为激励，而且将用户不自觉滑动手机的行为产生的结果形象化，使得用户对自己的行为有一个反省，从而提高自控力，想要告别多动症的同学都来试试吧！

August ——你眼中的八月

免费 社交 10.5MB

August 是一款图片、音乐、视频的分享社区，在这里你可以看到全世界最富有创造力的作品，这些作品来自于著名的摄影师，也可能是你朋友的生活瞬间。



第一次打开 August 让小编有一种打开了 Instagram 的错觉，主页、收藏、探索一应俱全，就连底部的图标和浏览方式非常相似，不过在这里你不仅可以分享图片，还可以分享音乐和视频，甚至一篇文章。在主页你可以左右滑动来切换艺术家的“时刻”，这些图片看起来真是心旷神怡，而且都是高清的，你可以保存下来。

August 内置了基础的社交功能，你可以关注好友或者艺术家，并且还可以交流。除了这些功能之外，August 本身就是一件艺术品，黑色系的 UI 让整个应用显得非常有质感，大量的小动画和深色背景下白色的字也让整个界面增色不少，不仅如此，August 的流畅度也值得赞扬，图片加载速度也并没有因为服务器在国外而影响体验。

Post-it Plus ——你在用便签条吗?

免费 效率 28.4MB

Post — it Plus 的功能很专注，将你写好后贴在墙上的便签纸照下来并处理为可以在应用中移动拖拽的电子便签，这样我们就可以在一次头脑风暴之后通过 Post — it Plus 将讨论后的点子记录下来，安心的揭下便签纸开始下一个主题的讨论。虽然这种类似扫描功能的应用我们见过不少，但是真正能够将照片中的便签纸识别出来，过程又这么无痛的目前只有这一个。

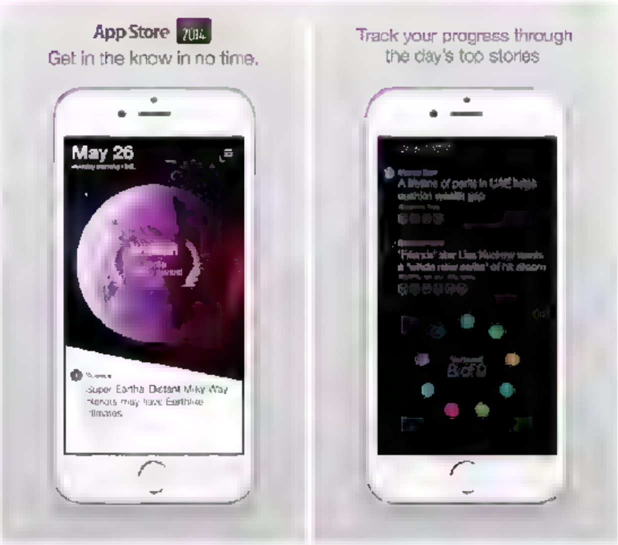
在完成识别提取之后就可以在手机上查看或摆弄便签了，你可以拖动、新建分组等等，基本的功能 Post — it Plus 都可以满足你。Post — it Plus 是在 iOS 8 正式版推送之后上架的，开发商一步到位，不仅上架就适配了 iPhone 6 和 Plus，连 iOS 8 的新功能 “Today Widget” 也用上了。

Yahoo News Digest ——沉浸式的新闻体验

免费 新闻 25.8MB

小编很难准确地概括出 Yahoo 的设计风格，但是你能明显地觉察到：它很不同。内容块的搭配、布局、色系的融合，乃至阅读氛围的营造，大胆、简约。当 iOS 和 Android 的官方设计风格都一致偏向于明亮色系和“玩具感”之时，这样的风格确实特立独行。

News Digest 不算是新应用，一直也没推荐，也是担心它的全英文并不适合很多用户，但内容的质量确实非常高，配合优秀的字体排版，阅读起来非常舒服。很显然 News Digest 所提倡的“克制的数量”、“沉浸的体验”，是为那些需要静心阅读的群体所设计的，如果你的英文水准足够高，就去试一试吧！此外，应用每日的推送只有 2 次，不用太担心被骚扰。

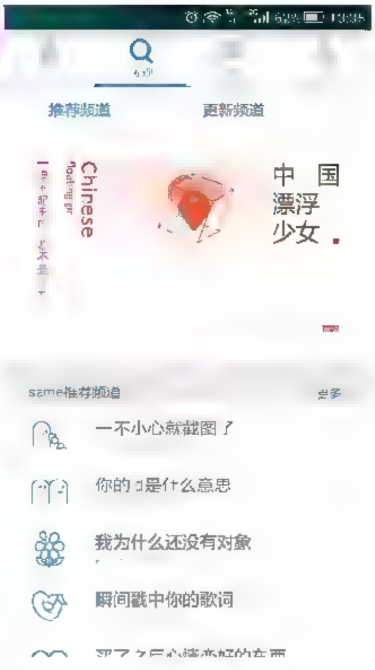


same ——和而不同

免费 社交 33.3MB

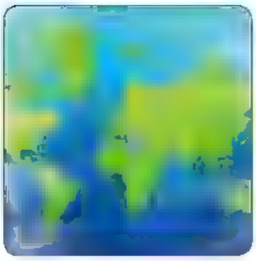
same 类似于豆瓣小组，但它却是“反社交”的典范。在 same 的世界中，没有朋友圈中的人情世故，没有微博上穷追的粉丝痴汉，更没有因意见不合而爆发的唇枪舌战。你可以远离复杂的关系网络，直白地表现自己的内心，又或是在志趣相投的陌生人的故事里得到共鸣。

same 是一株特立独行的植物，它静默、感性、迷茫、甚至是孤独，原来，在这种没有任何目的的社交中，藏着安慰和温情。。same 仿佛是多个平行宇宙的交叠处，其中每个频道是一个截然不同的小世界。频道里的每一段文字、每张图片、一首音乐或一场电影，都流淌着一个人隐秘而真实的感情，充满了独一无二的味道。有人用它写情书，有人把它当树洞，有人每天分享音乐，有人只是来看看别人的故事，它是什么，完全由你来定义。值得一提的是优质频道会得到定制的 icon，呆萌中有真意。



世界迷雾——走过的平凡之路

30 元 旅游 27.4MB



世界迷雾是个很特别的应用，当小编发现它的时候，已经来不及去记录了。如果用一句话或歌词来形容，那就是“我曾经跨过山和大海，也穿过人山人海；我曾经拥有着一切，转眼都飘散如烟”。

小编之前就在想，有没有这样一个软件，它能记录你走过的地方，这样，当一个人在最后总结自己人生的时候，看着曾走过的路，定会为他走过这么多的地方而感到有自豪，还会为剩下的空空的地图而感到失落。

下载这个软件之后，感觉这完全就是自己想要的那个软件。起初全世界都笼罩在一片茫茫白雾之中，随着你的行走，一条条你走过的路径就显示出来，于是你爱上了行走，激发了你想要游遍全世界的决心。自己不怎么玩手游，也从没有沉迷过任何一个应用，直到那一天，遇见了世界迷雾，最好最有意义的软件，没有之一。

写字先生——指耕不辍，汉字不冷

免费 社交 14.3MB

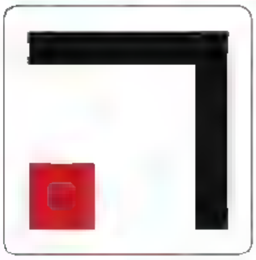
你有多久没写过字了？闲暇时间想练字，手边却总缺一支，刚提起笔，却少了本字帖……于是方正字库就推出了一款“写字先生”应用，你可以临摹大师的字帖，而手指就是你的笔，对于使用大屏手机的你来说，写字好像变成了轻而易举的事情。

写字先生的写字板是传统的米字格，想要练字的话可要严格按照文字书写的笔法和顺序进行，觉得笔迹不够到位还可以退回去重新书写，过程中可以预览文字效果直到满意。最后，用户可以选择将作品发布或者保存收藏。写的不好没关系，你能临摹他人的作品，或者由方正推出的字体。

写了几个字之后，小编忽然觉得有些上瘾，平时一直使用键盘敲击输入，忽然看到手写的文字感觉不错，尤其是临摹他人作品的时候，对于提高自己的书法技巧很有帮助，在快节奏的生活中，你也不妨静下心来写上几笔。

艺术云图——你的灵感管理器

免费 生活 9.2MB



嘈杂的世界里，需要有一个地方，沉淀艺术的灵感，生活的锱铢。艺术云图，把一件件艺术作品，质朴地呈现。各类艺术形式的产物在这里像是一本本杂志，安静地等待欣赏他的人。

欢迎来到未来艺术世界！这里是你的灵感管理器，也是你的空中美术馆。在艺术云图，每日更新最美的视觉故事，你在这里可以找到艺术、视觉、摄影、文学各个领域的灵感领袖，和他们精神约会。

云图是由一群充满好奇心以及浪漫情怀的年轻人创立的互联网公司。他们发现，互联网改变了几乎所有行业与领域，但艺术——这个关系人类美学信仰的领域，却仍然在古老、封闭的体系里运转，只供大众膜拜，却并未真正与大众分享。

“伟大却孤立，众知却封闭”——这是规模达数千亿美元的全球艺术市场运转的根基，这也是云图的机遇。

2015 剧场版动画提要

●编：公羊　●美：grass

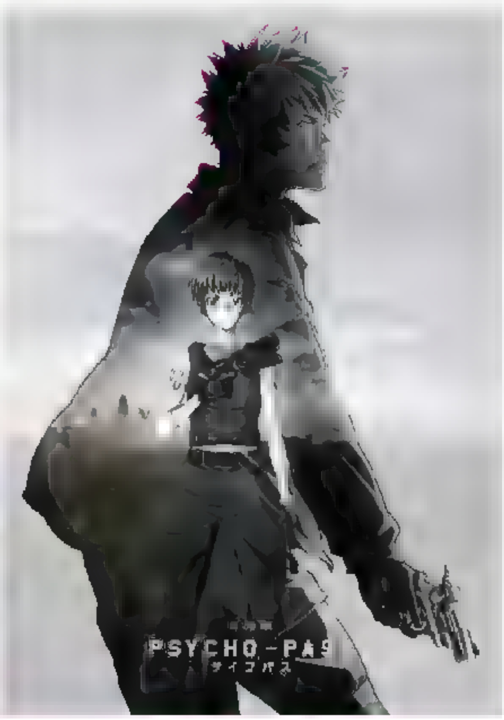
剧场版 心理测量者 PSYCHO-PASS

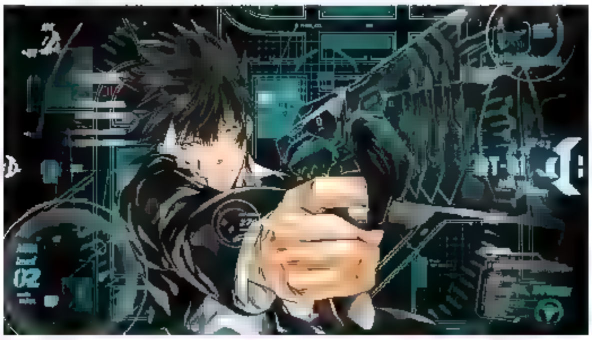
上映日期：2015 年 1 月 9 日

世界向禁断的和平（系统）伸出了手。2116 年——距离常守朱被分配到厚生省公安局刑事课，已经过了大约 4 年。

日本政府终于开始向全世界输出西比拉系统以及多隆。长期处于内战状态下的SEAUn（东南亚联盟）的汉议长，在首都香巴拉弗洛特采用了西比拉系统。曾经是枪弹纷飞的纷争地带中心的水上都市香巴拉弗洛特，在一瞬间就成功得到了和平。西比拉系统的实验取得了漂亮的成果——看起来是这样。

此时，日本遭到全副武装的偷渡者入侵。他们深晓日本的警备体制，躲过西比拉系统的监视开始实施恐怖行为。为了应对这起在西比拉系统施行以后前所未有的偷渡事件，监视官·常守朱率领着公安局刑事课一系出动，与偷渡者们对峙。没过多久，疑似引导这些恐怖分子入侵的人物浮上水面。





这个人物是——曾经是公安局刑事课一系执行官的男人，也是常守朱过去的同事。朱独自一人前往香巴拉弗洛特展开搜查。为了知晓自己曾相信着的这个男人的真正意图。为了看清这个男人所坚信的正义。

机动战士高达 THE ORIGIN I 青瞳的卡斯巴尔

上映日期：2015 年 2 月 28 日

本片将以两兄妹在一年战争发生前的故事《夏亚·雪菈篇》为主轴，描述宇宙世纪0068年一个位于SIDE 3的慕佐自治共和国，该国的议长吉翁·兹姆·戴昆正在发表《完全独立宣言》的时候突然倒下暴毙。对于这场意外之死，戴昆的亲信金巴·拉尔虽然公开谴责“一切都是萨比家的阴谋啦！”。但是，一心想掌握共和国实权的迪金·索多·萨比不仅没放在眼裡，反而暗中率领萨比家策划更大的阴谋。因父亡故而变成孤儿的卡斯巴尔·阿尔黛西亚，在动荡大时代的洪流之中，即将面临一场接一场的人生巨变……本片将是全 4 话的动画系列的第一话，UC 时代的前传拉开帷幕。

哆啦 A 梦：大雄的宇宙英雄记

上映日期：2015 年 3 月 7 日

《大雄的宇宙英雄记》是哆啦 A 梦第 35 部剧场版（日语：ドラえもん　のび太の宇宙英雄记スペースヒーローズ）此部作品是导演大杉宜弘在哆啦 A 梦系列电影的首次执导，也是哆啦 A 梦电影的 35 周年作。电影将于 2015 年 3 月在日本上映。

剧情主要讲述的是在拍英雄电影的哆啦 A 梦一行人居然被人跟真正的“英雄”搞混，他们于是误打误撞的到“波库鲁星”（ポックル星），他们要想办法帮忙这个星球解除即将到来的宇宙危机。

接下来是三个国民级别的作品在 4 月 18 日这天撞车了！

名侦探柯南：业火的向日葵

上映日期：2015 年 4 月 18 日

梵高名画《向日葵》被发现，并将在纽约拍卖，然而在《向日葵》的发现地却发生了杀人事件。

在纽约拍卖会现场，全世界的大富豪汇集一堂，竞拍《向日葵》。铃木次郎吉以远高于他人出价的 3 亿美金将此画拍下，他的目的是集齐散落在世界各地的 7 幅《向日葵》，以此能在日本举办史无前例的大规模展会。

这则梦幻大新闻向全世界播出，柯南与小兰也津津有味的看着转播。当正要征集专门保护《向日葵》的护卫队“七大武士”的时候，怪盗基德突然出现，留下了“一定会将此画夺走”的宣战预告。明明只偷大型宝石的基德为什么会

对名画下手？就在此时，在一片骚动的会场上，出现了追随基德而来的高中生侦探工藤新一的身影。

不久之后，载有《向日葵》的客机在飞往日本的途中受到了“白色身影”的突然袭击。飞机发生爆炸，画被盗走。围绕独一无二的珍宝，谎言与真实交织的艺术推理剧拉开序幕……

蜡笔小新：我的搬家物语 ～仙人掌大袭击～

上映日期：2015 年 4 月 18 日

《蜡笔小新》2015 年剧场版动画将以墨西哥为舞台的消息此前就已经在 TV 动画版中预告过了，随着这次作品名的公开大家才终于知道，原来小新一家不是去墨西哥旅行，而是搬家到了仙人掌之国墨西哥。

主题图是一张全家福，右上方用红色字体写着小新给朋友们的留言：“写给春日部市的各位：虽然发生了很多事情，但是我们现在都过得很好哦。——来自墨西哥”，野原家每个人的身上都点缀着墨西哥的装饰元素。

在父亲广志的工作变动下，野原一家决定含泪和春日部的大家告别。故事将以野原一家搬家至墨西哥而卷入一连串的事件展开为主轴。“谢谢春日部。再见了春日部”。不过，在那里等待着他们的冒险却是……会动的仙人掌！

龙珠 Z 复活的“F”

上映日期：2015 年 4 月 18 日

宿命的激突！超越神的战斗开始！

在与破坏神比鲁斯的战斗之后，地球再度迎来和平，但弗利萨军残存的索露贝和塔格玛为了寻找龙珠而逼近地球。其目的是，为了让军团再起而令弗利萨复活。宇宙史上最邪恶的这一愿望终于实现，复活的弗利萨计划着向悟空他们这些赛亚人复仇……于是，新弗利萨军聚集到地球，悟饭、比克、小林等人与 1000 名士兵展开激战。悟空与贝吉塔开始了与弗利萨的宿命对决，但弗利萨的实力却获得了压倒性的提升！

“让你见识一下吧……我的更进一步的进化！”

如今，超越极限的战士们的空前绝后之战开幕……

天才傻瓜 ～复活的弗兰德之犬～

上映日期：2015 年 5 月 23 日

株式会社 DLE 为了纪念漫画家赤塚不二夫去世 7 年，决定制作赤冢不二夫代表作《天才傻瓜》的首部剧场版动画《天才傻瓜：复活的弗兰德之犬》。

近日，本作公布了上映日期，决定在 2015 年5 月23 日公映。故事的开始是《弗兰德之犬》的大结局，但是就在男主角被天使带走的时候却突然黑化，变成了一个恶魔，并且来到现代世界。唯一可以拯救世界的救世主就是《天才傻瓜》中的笨蛋全家，而且他们最大的武器就是他们的愚蠢！

本作的监督和脚本是曾经制作过《鹰之爪》等众多人气作品的 FROGMAN。从作品名中就可以看出，这部剧场版动画依然会发扬他一贯的恶搞精神，而且还会与名作《弗兰德之犬》合作。

进击的巨人～自由之翼～

上映日期：2015 年 6 月 27 日

本作是《进击的巨人》剧场版后篇，讲述的故事是一个人类正被一种称作巨人的不明生物袭击、残杀及捕食的世界。在这些巨人面前，除了成为他们的饵食，人类就只剩下绝望，所以为了保护自己，人类团居并筑起即使是巨人也攀不过的高墙围城。人类在这围城渡过了100年的和平时间，但于某一天，一超大型巨人突然出现并把高墙弄成一个缺口。这缺口使其他巨人进入围城内再次捕食起人类来。正当人类认为自己将要灭亡之际，男主角艾伦·耶格尔却意外地变成巨人！化成巨人的艾伦到底是敌是友？他能否成为人类的最后希望？他为什么可以变成巨人？

怪物之子

上映日期：2015 年 7 月 11 日

这个世上，存在着与人类的世界有所不同的，另一个世界。
那是怪物的世界。
人类世界的“涩谷”与怪物世界的“涩天街”。
在本应没有交集的两个世界中生活着的，
独自一人的少年与独自一人的怪物。
某天，少年迷失在怪物的世界，
成为了怪物·熊彻的弟子，
并被授予了九太这个名字。
这一偶然的相遇，正是超乎想象的冒险的开始……。

攻壳机动队 新剧场版

上映日期：暂定 2015 年初夏

攻壳机动队 2015 剧场版是 1995 年来攻壳机动队系列剧场版第 8 作。攻壳机动队主要讲述 2029 年，信息网络像星星一般遍布地球各处，这是离我们很近的未来世界。在亚洲的某个国家，网络通信产生飞跃性的进步，人体人造化技术不断革新，电脑犯罪开始变得高度化、复杂化。政治特别指派荒卷为部长，组建了一只以草剃素子少佐为队长的秘密特殊部队“公安 9 课”，又称“攻壳机动队”。草剃他们专门对付不能公开展开行动的犯罪，他们往往通过一些特殊的方式将事情秘密地处理掉。

行走在死亡边缘的女人们(3)

●编：肥羊　●美：grass

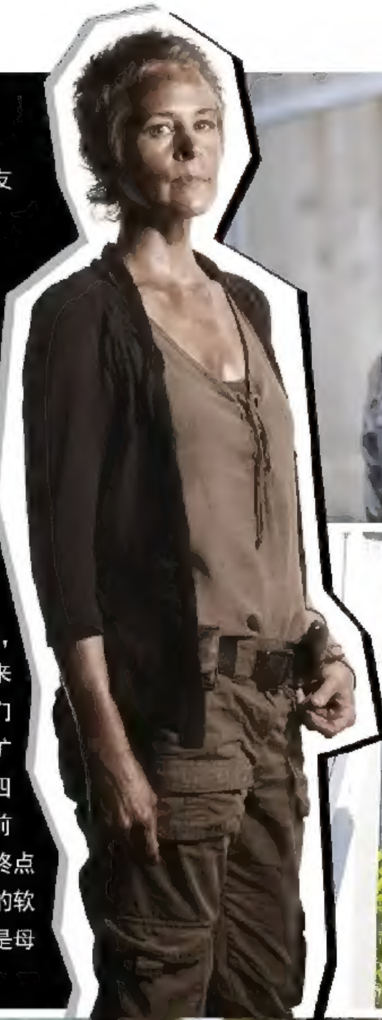
卡萝尔 从弱者到强者的蜕变

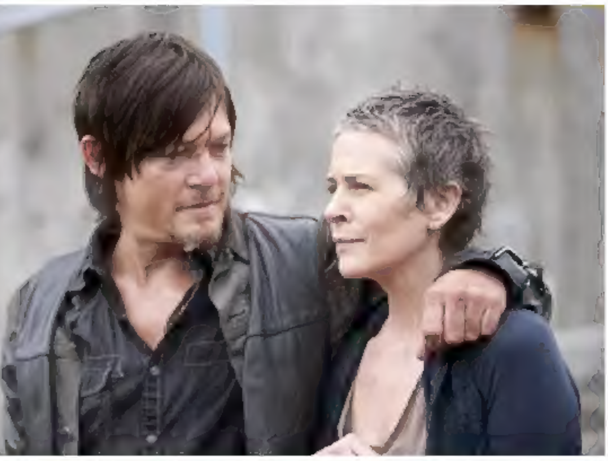
经过二个月的等待，行尸走肉将在2月9日续播，在前8集中我们已经送走了打酱油的军医和众多行迷喜爱的女神贝丝，后半季剧情将如何发展我们将拭目以待。本期小编介绍给大家的剧中里最具成长性的女角色，她一路过来的变化比主角更巨大，更发人深省。她就是让人又爱又恨的平头女卡萝尔。

梅丽莎·苏姗妮·麦克布莱德，1965年05月23日出生于美国肯塔基州列克星敦，现为美国女演员，之前从事选角指导工作。在1993年，她的首部电视剧演出是法律剧《马特洛克》，之后开始频繁出现在电视剧和电影中。在1996年，她出演了电视连续剧《A Season in Purgatory》。2007年出演科幻恐怖电影《迷雾》，饰演一位单身母亲。2010年加入《行尸走肉》的拍摄，出演角色卡萝尔（Carol Peletier）。

中文名：梅丽莎·苏姗妮·麦克布莱德
外文名：Melissa Suzanne McBride
国　籍：美国
星　座：双子座
身　高：5英尺6英寸（168CM）
出生地：Lexington, Kentucky
出生日期：1965年5月23日
职　业：演员，选角导演
代表作品：《行尸走肉》系列
业余爱好：织帽子和画画

角色名：卡萝尔
绰号：平头女
人物关系：索菲亚的母亲，达里尔的女朋友
战斗力：5 星半
出现时间：第一季
目前状况：存活
人物简介：初登场时，平头女只是个不起眼的家庭妇女、家暴受害者，她逆来顺受、胆小怕事、无力自保，全凭安德利亚那种女强人的出头，才渐渐逃出老公的阴影。第一季中大本营被僵尸袭击丈夫死去，第二季中女儿意外走失变成丧尸，后走出阴影。待到老公女儿相继死去，她空虚苍白的人生好像一下子得到了解放，凤凰涅磐，过去的羁绊不复存在，她再也不必只为老公和女儿活着了。到后来监狱里面，清理行尸，拿枪保卫，交孩子们用刀具……甚至到后面为防止病毒的扩散在第四季初杀死了两名感染的成员。第四季末和锤神、小拽女在短暂休整后踏上了前往终点站的路。第五季初扮成僵尸，狙杀终点站的敌人，引起爆炸，救了瑞克等人。她的软弱、坚强，她的博爱、狠心，都只因为她是母亲，她是《行尸走肉》灵魂上的母亲。





君令天下
三国群英传
胜者为王
败者为寇
新服上线
“见龙卸甲”
见分晓